



KWARCAB KEBUMEN

PETUNJUK PELAKSANAAN Jambore Cabang Penggalang SMP/MTs

Tema
Ceria

Terampil

Berprestasi

5-7 Oktober 2023
04.30-22.00 WIB



Bumi Perkemahan Widoro Karangsembung
Jl. Karangsembung KM 8
Karangsembung





KEPUTUSAN KETUA KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KEBUMEN
NOMOR 42 TAHUN 2023
TENTANG
PETUNJUK PELAKSANAAN
JAMBORE CABANG PENGGALANG SMP/MTs
KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KEBUMEN TAHUN 2023

Ketua Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen ;

- Menimbang : a. bahwa dalam rangka peningkatan pembinaan generasi muda, dalam hal pengetahuan bidang ketrampilan khususnya kepada peserta didik yaitu para Pramuka Penggalang Rakit, perlu diselenggarakan Jambore Cabang Pramuka Penggalang yang menarik sesuai dengan tingkatan usia peserta didik.
- b. bahwa untuk pelaksanaan kegiatan Jambore Cabang Pramuka Penggalang yang berpangkalan di SMP/MTs tahun 2023 perlu ditetapkan Petunjuk Pelaksanaan Jambore Cabang Tahun 2023.
- Mengingat : 1. Undang-Undang Nomor 13 Tahun 1950 tentang Pembentukan Daerah-daerah Kabupaten dalam Lingkungan Provinsi Jawa Tengah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 1950 Nomor 42);
2. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistim Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
3. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2010 Nomor 131, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5169);
4. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2011 tentang Pembentukan Peraturan Perundang-undangan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2011 Nomor 82, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5234);
5. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah diubah beberapa kali terakhir dengan Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintah Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2015 Nomor 58, Tambahan Lembaran Negara Republik Indoneisa Nomor 5679);
6. Peraturan Pemerintah Nomor 32 Tahun 1950 tentang Penetapan Mulai Berlukunya Undang-Undang Nomor 13 Tahun 1950 tentang Pembentukan Daerah-daerah Kabupaten dalam Lingkungan Provinsi Jawa Tengah;

7. Peraturan Presiden Nomor 87 Tahun 2017 tentang Penguatan Pendidikan Karakter (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 195);

Memperhatikan : Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor : 132/KN/78 tentang Petunjuk Penyelenggaraan Jambore;

MEMUTUSKAN

Menetapkan :
KESATU : Petunjuk Pelaksanaan Jambore Cabang Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen Tahun 2023, sebagaimana terlampir dalam keputusan ini;
KEDUA : Hal-hal yang belum diatur dalam keputusan ini akan diatur dalam keputusan tersendiri;
KETIGA : Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan.

Apabila terdapat kekeliruan dalam surat keputusan ini akan diadakan perbaikan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Kebumen
pada tanggal 29 Juli 2023



TEMBUSAN disampaikan kepada Yth :

1. Ketua Kwarda Jawa Tengah di Semarang;
 2. Bupati Kebumen selaku Ketua Mabicab Gerakan Pramuka ;
 3. Ketua Kwarran Se - Kabupaten Kebumen;
 4. Peringgal.
-

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Pendidikan Kepramukaan merupakan suatu proses pembentukan karakter yaitu kepribadian, kecakapan hidup dan ahlak mulia Pramuka, melalui penghayatan dan pengamalan nilai-nilai kepramukaan. Disamping itu juga merupakan proses pendidikan yang praktis di luar sekolah dan keluarga, dilakukan di alam terbuka dalam bentuk kegiatan yang menarik, menantang, menyenangkan, sehat, teratur dan terarah, melalui penerapan PDMPK, agar terbentuk kepribadian dan watak yang mulia, mandiri, peduli dan cinta tanah air.

Salah satu kegiatan besar di alam terbuka dan sangat menarik serta selalu ditunggu-tunggu oleh para anggota Pramuka khususnya usia Penggalang adalah JAMBORE. Jambore Pramuka Penggalang adalah kegiatan rekreatif-edukatif dalam bentuk Perkemahan Besar, sebagai sarana pembinaan Penggalang yang menitik beratkan pada pengembangan diri peserta meliputi bidang mental, fisik, intelektual, spiritual dan sosial individu serta kemasyarakatan.

Jambore Cabang diselenggarakan oleh Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen secara berkala, diadakan 1 (satu) kali dalam 1 (satu) masa bakti kepengurusan dan merupakan tugas Kwartir Cabang dalam mengemban Amanah Rapat Kerja Cabang (Rakercab) Kwartir Cabang Kebumen.

B. DASAR PELAKSANAAN

1. Undang-undang Nomor 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka;
2. Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka;
3. Surat Keputusan Kwartir Nasional Nomor 132/KN/1976 tentang Petunjuk Penyelenggaraan Perkemahan Besar Penggalang;
4. Program Kerja Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen tahun 2023;
5. Hasil Rapat Kwartir Cabang Kebumen dengan Kwartir Ranting Se-Kabupaten Kebumen tanggal 29 Juli 2023 di Sanggar Bakti Pramuka Kwarcab Kebumen

C. TUJUAN

Jambore Cabang Kwartir Cabang Kebumen Tahun 2023 bertujuan :

1. Memberikan tambahan pengetahuan, pengalaman, keterampilan dan kecakapan bagi Pramuka Penggalang yang sangat berguna untuk mengabdikan kepada masyarakat, negara dan bangsa;
2. Meningkatkan pengembangan jiwa kepemimpinan dan patriotisme Pramuka penggalang;
3. Mempererat tali persahabatan dan persaudaraan antar sesama Pramuka Penggalang;
4. Meningkatkan inovasi dan kreatifitas Pramuka Penggalang dalam bingkai kekinian yang berbudaya.
5. Meningkatkan rasa cinta tanah air yang tinggi, sebagai implementasi dari Kode Kehormatan Pramuka, yaitu Janji TRISATYA dan Ketentuan Moral DASA DARMA
6. Memperkuat persatuan dan kesatuan,

D. SASARAN :

1. Meningkatnya ketaqwaan kepada Tuhan Yang maha Esa;
2. Meningkatnya pengembangan fisik, mental, pengetahuan, percaya diri dan jiwake pemimpin;
3. Meningkatnya rasa tanggung jawab terhadap diri, kelompok, lingkungan,masyarakat, bangsa dan Negara;
4. Bertambahnya keterampilan dan pengalaman kepramukaan serta pengalaman hidup;
5. Meningkatnya jiwa patriotisme dan cinta tanah air.

E. RUANG LINGKUP

Bab I	: Pendahuluan
Bab II	: Penyelenggaraan
Bab III	: Kontingen Kwartir Ranting
Bab IV	: Kesekretariatan
Bab V	: Kegiatan
Bab VI	: Perkemahan
Bab VII	: Sarana Penunjang
Bab VIII	: Penutup

BAB II PENYELENGGARAAN

A. NAMA KEGIATAN

Pada kegiatan yang diselenggarakan empat tahunan sekali, kegiatan ini dinamakan Jambore Cabang Penggalang SMP/MTs Kwartir Cabang Kebumen Tahun 2023 selanjutnya disingkat **JAMBORE CABANG TAHUN 2023**.

B. WAKTU

Hari : Kamis s.d Sabtu
Tanggal : 5 s.d 7 Oktober 2023
Tempat : Bumi Perkemahan Widoro Kecamatan Karangsambung

C. TEMA DAN MOTTO

Tema : **" CERIA- TERAMPIL - BERPRESTASI "**
Motto : **" SATYAKU KU DARMAKAN, DARMAKU KU BAKTIKAN "**

D. RENCANA ANGGARAN

Kegiatan Jambore Cabang Kebumen diperoleh secara gotong royong dari :

1. Bantuan APBD Kabupaten Kebumen
2. Dana Iuran Gotong – royong Peserta Jambore Cabang

E. TAHAP PENYELENGGARAAN

1. Tahap Persiapan
 - a. Penetapan penyelenggaraan
 - b. Penyusunan kerangka umum penyelenggaraan
 - c. Pembuatan desain Logo Jambore
 - d. Penyusunan dan sosialisasi Petunjuk Pelaksanaan
 - e. Persiapan dukungan sarana penunjang
 - f. Pembentukan Panitia Penyelenggara
 - g. Penataan dan perbaikan sarana prasarana Bumi Perkemahan
 - h. Publikasi dan promosi
 - i. Penerimaan pendaftaran peserta
2. Tahap Pelaksanaan
 - a. Persiapan dan penataan pelaksana dan aparat perkemahan
 - b. Daftar ulang peserta dan penyerahan persyaratan administrasi
 - c. Pelaksanaan kegiatan
 - d. Pengawasan dan penelitian
3. Tahap Penyelenggaran
 - a. Evaluasi penyelenggaraan
 - b. Penyusunan laporan dan ucapan terima kasih
 - c. Rehabilitasi kawasan bumi perkemahan

BAB III

KONTINGEN KWARTIR RANTING

A. PESERTA

Peserta Kegiatan Jambore Penggalang SMP/MTs Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen Tahun 2023 merupakan anggota pilihan pada jajaran Kwartir Ranting Gerakan Pramuka se Kabupaten Kebumen, sehingga dipandang sebagai aset yang sangat berharga dan berpotensi untuk membina diri, membekali diri serta selalu memotivasi diri agar menunjukkan perannya dalam pembangunan bangsa dan negara.

Kontingen Ranting

1. Tiap Kwartir Ranting mengirimkan 2 (dua) Regu Putra dan 2 (dua) Regu Putri.
2. Tiap Regu terdiri dari 8 Pramuka Penggalang Ramu.
3. Tiap Regu didampingi 1 (satu) orang Pembina aktif di Gugus depan lulusan KMD/KML.
4. Tiap Kwartir Ranting dipimpin oleh 1 (satu) orang Andalan Ranting sebagai Pimpinan Kontingen Putra atau Putri.
5. Tiap Kwartir Ranting didukung oleh Petugas Pendukung Kontingen terdiri dari 1 (satu) Putra dan 1 (satu) Putri.
6. Membayar biaya penyelenggaraan kegiatan sebesar Rp. 1.500,000,- (satu juta lima ratus ribu rupiah) /Kwartir Ranting.

B. PERSYARATAN PESERTA

1. Umum
 - a. Memiliki SKU minimum Penggalang Rakit
 - b. Memiliki minimum 5 (lima) TKK Wajib dan 4 (empat) TKK pilihan
 - c. Paling sedikit 2 (dua) orang dalam satu Regu sudah menjadi Pramuka Penggalang Garuda
 - d. Sehat jasmani dan rohani
2. Administrasi
 - a. Memiliki KTA Pramuka yang masih berlaku
 - b. Sudah terdaftar di SIK Kwarda Jawa Tengah
 - c. Memiliki Surat Keterangan Sehat dari dokter
 - d. Memiliki asuransi kecelakaan diri /BPJS/KIS/sejenisnya yang masih berlaku.
 - e. Memiliki izin tertulis dari Sekolah dan Orang Tua atau Wali
3. Perkemahan
 - a. Membawa perlengkapan perkemahan.
 - b. Membawa perlengkapan memasak.
 - c. Menyediakan sendiri bahan-bahan konsumsi yang dibutuhkan selama kegiatan berlangsung.
 - d. Membawa peralatan mandi dan kebersihan perkemahan.
 - e. Membawa obat-obatan pribadi.
 - f. Membawa kantong sampah warna hitam (untuk organik) dan warna lain (untuk an-organik) yang cukup, selama 4 hari.
 - g. Membawa perlengkapan khusus sesuai dengan kegiatan yang diikuti (lihat : Detil Kegiatan di Juklak).

C. PERSYARATAN KONTINGEN, PEMBINA PENDAMPING, PINKON DAN PENDUKUNG KONTINGEN

1. Pimpinan Kontingen Ranting

Persyaratan :

- a. Andalan Ranting
- b. Menyerahkan FC Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
- c. Sudah terdaftar di SIK Kwarda Jawa Tengah
- d. Menyerahkan mandat dari Kwartir Ranting
- e. Membawa perlengkapan pribadi lainnya yang diperlukan

2. Pembina Pendamping

Komposisi dan Jumlah :

Pembina Pendamping terdiri atas : 2 orang pembina pendamping putra dan 2 orang pembina pendamping putri

Persyaratan :

- a. Pembina aktif di Gugus depan lulus KMD/KML
- b. Menyerahkan FC Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
- c. Sudah terdaftar di SIK Kwarda Jawa Tengah
- d. Menyerahkan mandat dari Kwarran
- e. Membawa perlengkapan pribadi lainnya yang diperlukan
- f. Menyerahkan foto copy Ijazah / sertifikat KMD/KML
- g. Memiliki asuransi kecelakaan diri /BPJS/KIS/sejenisnya yang masih berlaku

3. Petugas Pendukung Kontingen

Komposisi dan Jumlah

Petugas Pendukung Kontingen Ranting :1 (satu) orang putra dan 1 (satu) orang putri

Persyaratan :

- a. Anggota DKR.
- b. Menyerahkan Foto copy KTA Pramuka yang masih berlaku
- c. Sudah terdaftar di SIK Kwarda Jawa Tengah
- d. Menyerahkan mandat dari Kwarran.
- e. Membawa perlengkapan pribadi lainnya yang diperlukan.
- f. Surat izin orang tua
- g. Memiliki asuransi kecelakaan diri /BPJS/KIS/sejenisnya yang masih berlaku

BAB IV KESEKRETARIATAN

A. TUGAS POKOK DAN FUNGSI, DAN PENGORGANISASIAN

1. Tugas Pokok

Sekretariat Jambore Cabang Tahun 2023 mempunyai tugas pokok melaksanakan dan mengendalikan segala kegiatan yang berhubungan dengan:

- a. Pendataan, pendaftaran peserta, bindamping, pinkoran, dan panitia
- b. Inventarisasi kelengkapan penunjang Jambore Cabang 2023
- c. Dukungan administrasi bagi panitia dan peserta Jambore Cabang 2023

2. Fungsi

Dalam melaksanakan tugas pokok tersebut sekretariat mempunyai fungsi sebagai berikut :

- a. Melaksanakan pendaftaran dan pendataan peserta, bindamping, pinkoran, dan panitia Jambore Cabang 2023.
- b. Melaksanakan administrasi dan tatalaksana kesekretariatan Jambore Cabang.

B. PENDAFTARAN PESERTA

Pendaftaran peserta Jambore Cabang akan menggunakan tahapan sebagai berikut :

1. Tahap 1 (pertama)

Pendaftaran tahap pertama adalah menyerahkan kesediaan Kwartir Ranting untuk mengikuti Jambore Cabang, kesediaan ditujukan dengan mengirimkan Form A.01/Jamcab SMP/MTs/2023 selambat - lambatnnya tanggal **26 September 2023**, melalui email : kwarcabkebumenkab@gmail.com /bisa konfirmasi kesediaan kepada :

Panitia Jambcab 2023

Kak Julifan : 081391314107 Kak Aristiani : 085328953624
Kak Abror : 081910988668 Kak Trisno : 085227759659 (Kesekretariatan)
Kak Tri Yuli : 081215484348

2. Tahap II (kedua)

Administrasi Kontingen Ranting meliputi :

Kontingen Ranting

- | | | |
|---|---------------------------|----------------------------|
| 1 | A.02/ Jamcab SMP/MTs/2023 | : Daftar Kontingen Ranting |
| 2 | A.03/ Jamcab SMP/MTs/2023 | : Pendaftaran Peserta |

Kodefikasi Administrasi anggota kontingen

- | | | |
|---|---------------------------|-------------------------------|
| 1 | B.01/ Jamcab SMP/MTs/2023 | : Biodata Peserta Jambore |
| 2 | B.02/ Jamcab SMP/MTs/2023 | : Biodata Pimpinan Kontingen |
| 3 | B.03/ Jamcab SMP/MTs/2023 | : Biodata Pembina Pendamping |
| 4 | B.04/ Jamcab SMP/MTs/2023 | : Biodata Pendukung Kontingen |

Pembayaran ***camp fee*** sebesar Rp. 1.500.000,- (satu juta lima ratus ribu rupiah) per Kwarran dapat ditransfer melalui rekening BRI (672201009639537 an. Sutrisno) atau datang langsung ke ***Kwarcab Kebumen (Panitia Jambcab 2023)***.

3. Tahap III (ketiga)

Pendaftaran tahap ketiga adalah pendaftaran ulang di lokasi kegiatan Jambore Cabang pada tanggal **5 Oktober 2023**. Pendaftaran Ulang dilakukan oleh Pimpinan Kontingen Ranting, meliputi :

- a. Menyerahkan Surat Mandat dari Kwartir Ranting
- b. Menyerahkan seluruh administrasi kontingen lengkap dan disertai dokumen/ surat asli dilampirkan serta diserahkan kepada Panitia Penyelenggara di Sekretariat Pendaftaran pada Tanggal 5 Oktober 2023 dengan ketentuan sebagai berikut :
 - 1) Bendel administrasi Putra warna Merah.
 - 2) Bendel administrasi Putri warna Hijau.
- c. Kontingen akan menerima :
 - 1) **Jambore Kit**
 - 2) **SIM T** (Surat Ijin Mendirikan Tenda).

BAB V

KEGIATAN

A. UMUM

Kegiatan Jambore Cabang didasarkan pada tema kegiatan yakni Ceria, Terampil dan Berprestasi. Tema ini mewarnai setiap kemasan kegiatan yang akan tersaji dalam Jambore nanti. Selain itu, kegiatan juga diarahkan mendukung lima area pengembangan adik-adik peserta yang terdiri dari :

1. Area Pengembangan Spiritual

Pengembangan yang berkaitan dengan pengetahuan yang mendalam tentang kekayaan spiritual (agama dan kepercayaan) yang mengatur hubungan antara manusia dengan Tuhan dan antara manusia dengan manusia, manusia dengan alam dan manusia dengan dirinya sendiri.

2. Area Pengembangan Emosional

Pengembangan yang berkaitan dengan perasaan dan bagaimana cara mengelola dan mengungkapkan emosi.

3. Area Pengembangan Sosial

Pengembangan pribadi yang terkait dengan kepercayaan dan ketergantungan terhadap orang lain serta membangun kemampuan bekerjasama dan memimpin.

4. Area Pengembangan Intelektual

Pengembangan yang berkaitan dengan kemampuan berpikir, berinovasi dan menggunakan informasi dalam situasi yang berbeda. Kata intelektual juga sering dianggap sebagai kecerdasan.

5. Area pengembangan fisik

Pengembangan yang berkaitan dengan tubuh dan organ badan manusia, mengenali kebutuhannya, bagaimana pemeliharannya agar menjadi sehat dan kuat.

Untuk mewujudkannya Kegiatan Jambore Cabang 2023 dikelompokkan pada zona - zona yang disesuaikan dengan muatan materi, topik kegiatan dan pergerakan peserta.

Di setiap zona kegiatan, akan disajikan aneka aktivitas kepramukaan dengan berbagai pendekatan dan metode bertujuan agar peserta Jambore Cabang 2023 lebih leluasa mengatur diri dan regunya dalam memilih dan mengikuti kegiatan. Selain itu juga diharapkan kegiatan akan lebih berkesan, bermakna dan bermanfaat bagi adik-adik peserta.

Kegiatan akan dikemas dalam bentuk permainan, diskusi, demonstrasi dan simulasi dengan pendekatan-pendekatan yang kreatif, edukatif, rekreatif, produktif, kompetitif, inovatif dan challenge sesuai dengan Prinsip Dasar Kepramukaan dan Metode Kepramukaan tanpa meninggalkan sistem among dan kiasan dasar.

B. ARAH KEGIATAN

Kegiatan Jambore Cabang 2023 diarahkan demi tercapainya tujuan Gerakan Pramuka yaitu Pramuka Penggalang yang memiliki karakter atau berkepribadian beriman, berakhlak mulia, wawasan kebangsaan berjiwa patriotik, taat hukum berbadan sehat dan memiliki keterampilan hidup sebagai bekal masa depannya.

C. ALOKASI WAKTU KEGIATAN HARIAN

No	Waktu	Kegiatan
1	04.30 – 07.00	Bangun pagi, Kegiatan Kerohanian, Kegiatan Olah Raga dan Kegiatan Pribadi
2	07.00 – 07.30	Apel Pagi/Upacara Pembukaan Latihan Penggalang
3	07.30 – 08.00	Persiapan Giat Pagi
4	08.00 – 11.30	KEGIATAN PAGI
5	11.30 – 13.30	Istirahat, Kegiatan Kerohanian, Kegiatan Pribadi
6	13.30 – 13.30	Persiapan Giat Siang
7	13.30 - 16.30	KEGIATAN SIANG
8	16.30 - 17.00	Apel Sore/ Upacara Penutupan Latihan Penggalang
9	17.00 – 19.30	Istirahat, Kegiatan Kerohanian, Kegiatan Pribadi dan Persiapan Giat Malam
10	19.30 – 21.30	KEGIATAN MALAM
11	21.30 – 22.00	Musyawarah Regu
12	22.00 – 04.00	Istirahat Malam

D. JENIS KEGIATAN

Jambore Cabang 2023 menyajikan berbagai macam kegiatan untuk Peserta dan anggota dewasa, yang masing-masing dikelompokkan ke dalam 7 (tujuh) Zona, antara lain :

1. ZONA INTEGRITAS.

Kegiatan dalam Zona Integritas ditujukan untuk menumbuhkembangkan karakter peserta. Dalam zona ini strategi pelaksanaan kegiatan dilakukan dengan pola pembiasaan, keteladanan dan pengamalan langsung. Berikut adalah kegiatan yang tersaji dalam zona integritas:

a. Kegiatan Kerohanian / Keagamaan

Peserta menjalankan ibadah sesuai dengan agama dan keyakinan masing-masing. Bagi yang beragama Islam menjalankan ibadah sholat magrib dan subuh berjamaah, yang beragama lain menyesuaikan di tempat ibadah masing-masing.

b. Kegiatan Upacara dan Apel

Peserta mengikuti kegiatan Upacara Pembukaan dan Upacara Penutupan Jambore Cabang 2023. Selama kegiatan Jambore Cabang berlangsung, setiap pagi dan sore hari dilaksanakan Apel yang diikuti peserta Jambore Cabang 2023.

c. Kegiatan Olah Raga dan Senam Pramuka

Olah Raga dilaksanakan setiap pagi hari di Lapangan Utama diikuti oleh seluruh peserta Jambore Cabang. Olah raga berupa senam pramuka dan lainnya dipimpin oleh Instruktur yang disiapkan panitia.

d. Permainan Tradisional Khas Bakiak /Gapyak

Permainan tradisional berupa permainan Bakiak (gapyak), permainan ini menggunakan sejenis sandal yang terbuat dari kayu dan slop kaki yang digunakan

untuk 3-5 orang. Yang menggunakan pengikat kaki atau slop tersebut terbuat dari ban bekas yang dipaku pada kedua sisinya.

e. **K3 Pertendaan & Pionering (Giat Prestasi)**

Setiap regu mempersiapkan tata ruang pertendaan Kebersihan, Keindahan, Kerapihan, dan Kelengkapan serta penataannya serta membuat pionering dengan mendirikan tiang bendera dengan menggunakan 9 batang tongkat, tali dan bendera tunas kelapa.

f. **Persaudaraan Pramuka/Anjangsana**

Persaudaraan pramuka adalah sebuah keharusan. Setiap pramuka adalah bersaudara karenanya selama pelaksanaan Jambore Cabang persaudaraan menjadi ruh setiap kegiatan. Peserta akan diajak untuk membangun jaringan persahabatan dengan kegiatan Permainan Persaudaraan dan **Anjangsana**.

2. ZONA GAUL KEKINIAN DAN TEKNOLOGI

Pramuka penggalang peserta Jamcab Pramuka Kebumen merupakan generasi kekinian. Mereka akan disajikan berbagai kegiatan sesuai dengan kebutuhannya, terutama pada bidang teknologi informasi dan tren kekinian. Berikut adalah kegiatan-kegiatan dalam zona Gaul Kekinian :

a. **Precenter Cilik**

Precenter adalah orang yang bertanggung jawab untuk melakukan, memfasilitasi atau menyajikan acara atau program kepada publik, untuk itu peserta Jambore Cabang diajak untuk berlatih bersama menjadi seorang precenter.

b. **Vlog (Giat Prestasi)**

Peserta akan diajari bagaimana membuat Video Blog (VLOG) dengan menggunakan HP Pintar. Peserta akan praktek langsung membuat VLOG dengan tema Jamcab Pramuka Kebumen 2023 untuk kemudian dilombakan melalui unggahan ke media sosial yang dimiliki oleh Gudep atau Kwarran pengirim Jambore Cabang.

c. **Pengenalan Radio Amatir**

Untuk menyambut kegiatan Jamboree On The Air-Jamboree On The Internet atau disingkat JOTA-JOTI : Jambore di Udara-Jambore di Internet) adalah kegiatan kepanduan digital terbesar di dunia yang dikelola oleh WOSM yang berlangsung secara daring dan melalui udara. Kegiatan ini berbasis pendidikan yang menyatukan lebih dari 2,5 juta anggota pandu dari seluruh dunia setiap tahunnya pada bulan Oktober. Untuk itu para penggalang peserta Jambore Cabang akan dikenalkan dengan pengetahuan cara menggunakan radio / HT.

3. ZONA ADVENTUR DAN KETANGKASAN

Zona adventure akan memenuhi kebutuhan para pramuka penggalang peserta Jamcab Kebumen akan tantangan dan petualangan. Jiwa penggalang yang penuh semangat akan terpuaskan di zona ini. Panitia akan menyajikan beberapa kegiatan yang penuh tantangan, kemandirian personal dan kekompakkan sistem beregu. Adapun kegiatan yaitu:

a. Scouting Skills Challenge /Penjelajahan (Giat Prestasi)

Scouting skill adalah berbagai keterampilan khas kepramukaan yang harus dimiliki oleh setiap anggota pramuka, peserta Jambore Cabang akan menyelesaikan tantangan dari panitia berupa kegiatan penjelajahan. Tantangan ini sangat berhubungan dengan keterampilan kepramukaan yang dapat berupa semaphore, morse, sandi, menaksir, KIM, P3K, yel-yel, drakbar, peta kompas dan bumbung kemanusiaan.

b. Halang Rintang (Giat Prestasi)

Bahwa Halang rintang dalam Gerakan Pramuka bertujuan untuk melatih, membina dan mengembangkan mental, disiplin, fisik, pengalaman, keterampilan, ketahanan, ketekunan, ketelitian, keberanian dan kepercayaan pada kemampuan pribadinya atau regunya, kegiatan meliputi (Ayunan, meniti balok, jembatan goyang, merayap tanah, dan spider net)

4. ZONA PRAMUKA PEDULI

a. Penanaman Pohon

Setiap regu menanam 2 batang pohon buah di lokasi Bumi Perkemahan, dilakukan oleh 2 orang, setelah penanaman diberi no kapling pada pohon tersebut.

b. Bakti Sosial dan Bakti Masyarakat

Setiap regu mengumpulkan 1 paket sembako minimal seharga Rp.50.000,-nantinya akan disumbangkan kepada masyarakat sekitar Bumi Perkemahan Widoro.

c. Bumbung Kegiatan

Kegiatan ini adalah salah satu bentuk kepedulian anggota pramuka untuk menyisihkan uang dengan memasukan ke dalam bumbung kegiatan yang disediakan oleh panitia, hasil bumbung kegiatan ini akan dipergunakan untuk kegiatan kepramukaan dan kemanusiaan.

5. ZONA INSPIRASI DAN APRESIASI

Salah satu identitas sebuah bangsa adalah budayanya. Gerakan Pramuka sebagai bagian dari Negara Indonesia berkewajiban menjaga dan melestarikan budaya yang dimiliki oleh Indonesia. Adapun kegiatan yang tersaji dalam zona Inspirasi dan Apresiasi adalah sebagai berikut:

a. Pentas Seni Budaya berupa Tari Tradisional (Giat Prestasi)

Setiap kontingen ranting secara bergiliran wajib menampilkan satu pentas seni budaya berupa tari tradisional di panggung utama Jambore Cabang. Beberapa hal yang harus diperhatikan oleh peserta adalah sebagai berikut:

1. Pentas kontingen (Tari Cepetan, Lawet, Sapon, Dolarung, Gunung Gundul dll karya seniman lokal kebumen) tari boleh berupa tari kontemporer.
2. Tidak diiringi musik live
3. Minimal diikuti oleh 12 anggota kontingen dari regu yang berbeda dan komposisi Putra dan Putri proporsional.
4. Waktu tampil maksimal 10 menit dengan toleransi waktu persiapan 2 menit

b. Karnaval (Giat Prestasi)

Karnaval adalah sebuah bentuk acara yang menampilkan iring-iringan dari kelompok peserta yang membawa keunikan adat daerah masing-masing, mulai dari baju, alat musik, permainan, hingga hasil bumi

c. Resensi Film

Selain sebagai sarana hiburan, pemutaran film juga bertujuan untuk mengenalkan adat, budaya dan pengetahuan lain tentang Indonesia dan Jawa Tengah khususnya. Selain itu, keterampilan menulis resensi juga akan dilatih, sehingga selesai menonton film, adik-adik harus membuat resensi film secara beregu.

d. Jumpa Tokoh

Jumpa tokoh merupakan kegiatan yang bertujuan untuk mempertemukan peserta perkemahan dengan salah satu tokoh yang berperan penting dalam pelaksanaan kegiatan Jambore Cabang.

e. Api Unggun

Api unggun menggambarkan kekuatan dalam keragaman, persatuan dan kekeluargaan, penerangan dan pendidikan, hubungan dengan alam, semangat gotong-royong di antara para anggota pramuka. Api unggun pramuka merupakan salah satu rangkaian kegiatan pramuka di alam terbuka yang dilaksanakan pada malam hari. Secara simbolis, api unggun digunakan sebagai untuk menyalakan semangat dasa dharma pramuka.

6. ZONA PENGETAHUAN, WAWASAN DAN KETRAMPILAN

Setiap anggota pramuka harus memiliki pengetahuan, wawasan dan keterampilan tentang apapun itu sesuai dengan minat dan bakatnya. Jambore Cabang menyajikan zona pengetahuan, wawasan dan keterampilan dengan tujuan untuk mengenalkan ataupun menambah pengetahuan, wawasan dan keterampilan tentang berbagai hal/bidang. Beberapa kegiatan di zona ini adalah:

a. Penggalang Hebat/ranking 1 (Giat Prestasi)

Ranking 1 adalah menjawab pertanyaan Benar/Salah sebanyak 5 butir soal dengan sistem gugur dan dilaksanakan penilaian dan bagi peserta yang belum gugur melanjutkan tahap II, Tahap II Menjawab pertanyaan Benar/salah sampai tersisa tiga regu.

b. Pengelolaan Sampah

Peserta akan melakukan aksi bersih lingkungan tenda, perkemahan hingga lingkungan warga sekitar dibawah bimbingan panitia. Selain itu peserta akan diberikan materi tentang pilah sampah dan memenej sampah dan akan dipraktekkan selama mengikuti Jambore Cabang.

c. Anti-Bullying

Bullying merupakan salah satu tindakan tidak terpuji yang merugikan korbannya bahkan hingga mempengaruhi kesehatan psikisnya. Parahnya kasus bullying juga kerap ditemukan di sekolah.

Penting diketahui anak korban bullying ini mendapat perlindungan Undang-Undang. Adik-adik bisa terancam pidana jika nekat melakukan bullying. Nah untuk itu Peserta Jambore Cabang diajak bersama-sama menyimak penjelasan tentang bullying, penyebab dan cara mengatasinya dengan narasumber dari Dinas Sosial dan P3K Kabupaten Kebumen.

d. **Entrepreneurship/ Hasta Karya (Giat Prestasi)**

Entrepreneurship (kewirausahaan) adalah penerapan kreativitas dan keinovasian untuk memecahkan permasalahan dan upaya memanfaatkan peluang-peluang yang dihadapi orang setiap hari yaitu dengan peserta diajak bersama-sama untuk membuat dan memanfaatkan botol bekas menjadi produk kerajinan tangan, seperti (pot bunga, tempat pensil, dompet, celengan, lampu hias dan lain-lain)/

7. ZONA PRAMUKA DEWASA

Zona ini merupakan kegiatan yang dikhususkan oleh anggota dewasa Gerakan Pramuka yang terlibat di Jambore Cabang 2023. Kegiatan yang termasuk dalam zona ini adalah :

a. **Temu Pimpinan Kontingen Ranting**

Untuk menyelaraskan penyelenggaraan Jambore Cabang 2023, Panitia dan Pimpinan Kontingen Ranting akan menyelenggarakan pertemuan untuk membicarakan dan membahas semua hal ihwal terkait Jambore Cabang 2023.

b. **Pembekalan Pembina Pendamping**

Pembina Pendamping mempunyai tugas pokok mendampingi regunya selama berkegiatan di Jambore Cabang. Mendampingi memiliki aspek yang luas, mulai dari persiapan regu hingga selesai mengikuti seluruh kegiatan Jambore Cabang. Sehingga diperlukan pembekalan secara khusus kepada pembina pendamping agar maksimal melakukan pendampingan kepada adik-adiknya. Pembekalan ini akan difokuskan pada strategi pendampingan kegiatan Jambore Cabang.

c. **Orientasi Gugusdepan**

Jambore Cabang selain mempertemukan peserta didik se-Kabupaten Kebumen juga mempertemukan Pembina. Kesempatan ini akan dimaksimalkan agar tidak hanya silaturahmi antar pembina melainkan ada proses tukar pengalaman, pengetahuan dan wawasan antar pembina/ anggota dewasa Gerakan Pramuka. Kegiatan Orientasi Gugusdepan akan difasilitasi oleh Pusdiklatcab Kebumen, dengan fokus materi :

- 1) Pendalaman Prinsip Dasar dan Metode Kepramukaan
- 2) Mereview kembali Petunjuk Penyelenggaraan Gugus Depan dan
- 3) Profil Pembina Milenial.

TEKNIS PELAKSANAAN KEGIATAN JAMBORE CABANG

No	Kegiatan	Uraian	Apreisasi	Ket
A. ZONA INTEGRASI				
1.	Kegiatan Kerohanian /Keagamaan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Peserta menjalankan ibadah sesuai dengan agama dan keyakinan masing-masing. ▪ Bagi yang beragama Islam menjalankan ibadah Sholat Berjamaah (Maghrib dan Subuh) yang diikuti oleh setiap regu, minimal 6 orang ▪ 2 orang lainnya korne dan sholat munfarid, yang beragama lain menyesuaikan di tempat ibadah masing-masing. 	Mengikuti nilai =1 Tdk mengikut nilai= 0 Nilai maksimal = 6	menyesuaikan
2.	Upacara dan Apel	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Upacara Pembukaan dan Penutupan diikuti oleh 8 orang peserta ▪ Apel diikuti 2 orang (Pinru dan Wapinru) selama kegiatan Jambore Cabang berlangsung. 	Mengikuti nilai= 1 Tdk mengikut nilai = 0	Pramuka
3.	Kegiatan Olahraga/Senam	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Olah Raga dilaksanakan setiap pagi, di Lapangan Utama diikuti oleh seluruh peserta Jamcab. ▪ Olah raga berupa senam pramuka dan dipimpin oleh Instruktur yang disiapkan panitia, diikuti oleh 6 orang setiap regu. 	Mengikuti nilai = 1 Tdk mengikut nilai = 0 Nilai maksimal = 6	Olahraga
4.	Permainan Tradisional Gapyak	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Permainan tradisional berupa permainan Bakiak (gapyak), permainan ini menggunakan sejenis sandal yang terbuat dari kayu dan slop kaki yang digunakan untuk 3-5 orang. ▪ Permainan diikuti oleh 5 orang tiap regu. 	Mengikuti nilai = 1 Tdk mengikut nilai = 0	menyesuaikan
5.	a. K3 Pertendaan (GIAT PRESTASI)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Setiap regu mempersiapkan tata ruang pertendaan. Kebersihan, Keindahan, Kerapihan, dan Kelengkapan serta penataannya. ▪ Penilaian : 3 kali 	Nilai 60 -90	Tenda
	b. Pionering Tiang Bendera (GIAT PRESTASI)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Setiap regu diwakili oleh 6 orang, dilaksanakan sebelum upacara pembukaan. ▪ Alat : 9 batang tongkat, tali dan bendera tunas kelapa(pramuka). ▪ Waktu : 45 menit 	Kriteria : Kekuatan, simpul, Kerapihan Nilai = 60 - 90	Pakaian Olahraga
6.	Persaudaraan Pramuka/Anjangan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Persaudaraan pramuka adalah sebuah keharusan. ▪ Setiap pramuka adalah bersaudara karenanya selama pelaksanaan 	Mengikuti nilai = 1 Tdk mengikut nilai = 0	menyesuaikan

		<p>Jambore persaudaraan menjadi ruh setiap kegiatan.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Peserta akan diajak untuk membangun jaringan persahabatan dengan kegiatan Permainan Persaudaraan dan setiap peserta melaksanakan kegiatan Anjangsana 		
B. ZONA GAUL KEKINIAN DAN TEKNOLOGI				
1.	Precenter Cilik	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Presenter adalah orang yang bertanggung jawab untuk melakukan, memfasilitasi atau menyajikan acara atau program kepada publik, untuk itu peserta Jambore Cabang diajak untuk berlatih bersama menjadi seorang precenter. ▪ Kegiatan ini diikuti oleh 2 orang Penggalang dari setiap regu. 	Mengikuti nilai= 1 Tdk mengikut nilai = 0	menyesuaikan
2.	Vlog (Giat Prestasi)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Peserta akan diajari bagaimana membuat Video Blog (VLOG) dengan menggunakan HP Pintar. ▪ Peserta akan praktek langsung membuat VLOG dengan tema Jamcab Pramuka Kebumen 2023, kemudian setiap regu mengupload vlog di media sosial (instagram) yang dimiliki oleh Gudep atau Kwarran pengirim Jambore Cabang, ▪ Upload video vlog dilakukan setelah materi vlog diberikan selesai. ▪ Kegiatan diikuti oleh 2 orang Penggalang dari setiap regu. 	Setiap regu yang upload Vlog terkait Jambore Cabang 2023 dengan; a. Jumlah like > 500 nilai 80 b. Jumlah like 201 – 250 nilai 70 c. Jumlah like 151 – 200 nilai 60 d. Jumlah like 101 – 150 nilai 50 e. Jumlah like 50 – 100 nilai 40 f. Jumlah like < 50 nilai 30	Pakaian Pramuka
3.	Pengenalan Radio Amatir menggunakan HT dalam rangka menyambut kegiatan JOTA-JOTI	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jamboree On The Air-Jamboree On The Internet atau disingkat JOTA-JOTI : Jambore di Udara-Jambore di Internet). ▪ Kegiatan ini terbuka untuk Pandu di seluruh dunia dan masyarakat, memungkinkan anak muda untuk terhubung dan berkomunikasi satu sama lain menggunakan Internet dan radio amatir. ▪ Untuk itu para penggalang peserta Jambore Cabang 2023 akan dikenalkan dengan pengetahuan cara menggunakan radio amatir/ HT. ▪ Kegiatan diikuti oleh 2 orang Penggalang dari setiap regu. 	Mengikuti nilai= 1 Tdk mengikut nilai = 0	menyesuaikan

C. ZONA ADVENTUR DAN KETANGKASAN

1.	Scouting Skills Challenge / Penjelajahan (GIAT PRESTASI)			
	a. Semaphore	<ul style="list-style-type: none"> Regu peserta menerjemahkan isyarat semaphore Jawaban disampaikan secara tertulis 	Nilai 0 – 100	Pakaian Pramuka
	b. Morse	<ul style="list-style-type: none"> Regu peserta menerjemahkan isyarat morse Jawaban disampaikan secara tertulis 	Nilai 0 – 100	Pakaian Pramuka
	c. Sandi	<ul style="list-style-type: none"> Setiap Regu Peserta terbagi secara acak menjadi 2 kelompok Kelompok 1 : Menerjemahkan sandi Napoleon Kelompok 2 : Menerjemahkan sandi Datar Jawaban disampaikan secara tertulis 	Nilai Kel 1 : 0 – 50 Nilai Kel 2 : 0 – 50	Pakaian Pramuka
	d. Menaksir	<ul style="list-style-type: none"> Regu Peserta menaksir tinggi suatu obyek Jawaban : Menyertakan proses penghitungan dengan perbandingan tongkat. Alat : Tongkat 	Jawaban melalui proses $\pm 0 - 0,5 = 100$ $\pm 0,6 - 1,0 = 95$ $\pm 1,1 - 1,5 = 90$ $\pm 1,6 - 2,0 = 85$ dst	Pakaian Pramuka
	e. KIM	<ul style="list-style-type: none"> Setiap regu terbagi secara acak menjadi 2 kelompok Kelompok 1 : Kim Raba Kim Raba = 10 benda, waktu 30 detik Kelompok 2 : Kim Lihat Kim Lihat = 10 benda, waktu 15 detik Jawaban secara tertulis pada lembar jawab. 	Nilai Kim Raba = 0-100 Nilai Kim Lihat = 0-100	Pakaian Pramuka
	f. P3K	<ul style="list-style-type: none"> Dilakukan 4 orang Peserta (undi) Regu Peserta melakukan Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan secara berpasangan (undi) : <ol style="list-style-type: none"> Menutup luka pada telapak tangan dengan 1 mitela Menutup luka pada dada dengan 2 mitela Membidai patah lengan atas dengan 1 bidai dan 2 mitela Membidai patah lengan bawah dengan 2 bidai dan 2 mitela 	Kriteria : Benar, rapih Nilai = 60 -90	Pakaian Pramuka
	g. Drakbar	<ul style="list-style-type: none"> Setiap regu diwakili oleh 4 orang Penggalang (secara Undi) Alat : 2 batang tongkat, tali. 	Kriteria : Kekuatan, simpul, Kerapihan Nilai = 60 - 90	Pakaian Pramuka
	h. Yel-yel regu	<ul style="list-style-type: none"> Regu Peserta menyerukan yel-yel semangat regu. Waktu : Maks 1 menit Tidak ada kata unsur Sara, merendahkan martabat, Bullying, kekerasan, jorok. 	Kriteria : Kekompakan, Kreativitas, Menarik, semangat Nilai = 60 - 90	Pakaian Pramuka

	i. PBB (mau masukan /tidak)	<ul style="list-style-type: none"> Setiap regu melaksanakan PBB dengan menggunakan tongkat dipimpin pinru Pinru di luar lapangan dan tidak melakukan gerakan Ukuran lapangan 15 m x 15 m. Bila menginjak batas atau keluar Lapangan dinyatakan didiskualifikasi untuk gerakan tersebut Gerakan yang dipraktikkan antara lain : lencang kanan, istirahat, hormat umum, hormat bendera, 2 langkah ke depan, 2 langkah ke belakang, jalan di tempat, (langkah tegap, langkah biasa, hadap kiri henti = gerakan berangkai) Gerakan tidak harus urut 	Kriteria : Kompak, Benar, Nilai = 60 – 90	Pakaian Pramuka
--	--------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------	-----------------

2. Halang Rintang (Giat Prestasi)

a. Ayunan	<ul style="list-style-type: none"> Setiap regu dilaksanakan oleh 8 orang Lebar ayunan : ±3 m dan Panjang ±6 m 	Nilai : setiap peserta berhasil 10, gagal : 0 Nilai Maks : 80	Pakain Olahraga
b. Meniti Balok	<ul style="list-style-type: none"> Dilakukan oleh 8 orang Meniti titian menanjak satu arah maju Panjang : ± 3 m Star awal 30 cm dan finish 1 m 	Nilai : setiap peserta berhasil 10, gagal : 0 Nilai Maks : 80	Pakain Olahraga
c. Jembatan Goyang	<ul style="list-style-type: none"> Dilakukan oleh 8 orang Meniti titian goyang satu arah maju Panjang : ± 4 m, lebar papan ± 30 cm 	Nilai : setiap peserta berhasil 10, gagal : 0 Nilai Maks : 80	Pakain Olahraga
d. Merayap Tanah	<ul style="list-style-type: none"> Dilakukan oleh 8 orang Panjang : ± 3 m, Lebar : 1 m dan Tinggi ± 60 cm 	Nilai : setiap peserta berhasil 10, gagal : 0 Nilai Maks : 80	Pakain Olahraga
e. Spider Net	<ul style="list-style-type: none"> Dilakukan oleh 8 orang Setiap peserta melewati sepidernet dengan diameter lebar 2 m dan panjang 8 m 	Nilai : setiap peserta berhasil 10, gagal : 0 Nilai Maks : 80	Pakain Olahraga

D. ZONA PRAMUKA PEDULI

1.	Penanaman Pohon	<ul style="list-style-type: none"> Setiap regu menanam 2 batang pohon buah di lokasi Bumi Perkemahan Dilakukan oleh 2 orang, setelah penanaman diberi no kapling pada pohon tersebut. 	Mengikuti nilai= 2 Tdk mengikut nilai= 0 Nilai maksimal = 4	Pakaian Olah Raga
2.	Bakti Sosial dan Bakti Masyarakat	<ul style="list-style-type: none"> Setiap regu mengumpulkan 1 paket sembako minimal seharga Rp 50.000,- untuk disumbangkan kpd masyarakat sekitar Bumi Perkemahan. Dilakukan oleh 2 orang 	Mengikuti nilai = 2 Tdk mengikut nilai= 0 Nilai maksimal = 4	Pakaian Pramuka
3.	Bumbung Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> Setiap Peserta memasukan uang ke dalam bumbung kegiatan yang sudah disiapkan oleh panitia. Setiap peserta @ Rp. 5.000,- 	Memasukan uang sesuai dengan petunjuk, Nilai = 10 Nilai 0 – 80	Pakaian Pramuka

E. ZONA INSPIRASI DAN APRESIASI

1.	Pentas Seni Budaya berupa Tari Tradisional (Giat Prestasi)	<ul style="list-style-type: none"> Setiap kontingen ranting secara bergiliran wajib menampilkan satu pentas seni budaya berupa tari tradisional di panggung utama Jambore Cabang 2023. Beberapa hal yang harus diperhatikan oleh peserta adalah sebagai berikut: Pentas kontingen berupa (Tari Cepetan, Lawet, Sapon, Dolarung, Gunung gundul dll karya seniman lokal kebumen) Tari boleh berupa tari kontemporer. 	Kriteria : Wirama, Wirasa, dan Wiraga. Nilai = 60 - 90	Kostum pentas seni
2.	Karnaval (Giat Prestasi)	<ul style="list-style-type: none"> Karnaval adalah sebuah bentuk acara yang menampilkan iring-iringan dari kelompok peserta yang membawa keunikan adat daerah masing-masing. Penampilan mulai dari baju, alat musik, permainan, hingga hasil bumi Kegiatan diikuti oleh 8 orang. 	Penataan barisan, Busana ,Kreativitas berbasis Pelestarian Kearifan Lokal, Harmonisasi, dan Daya Tarik. Nilai : 60 - 90	Pakaian Karnaval
3.	Resensi Film	<ul style="list-style-type: none"> Selain sebagai sarana hiburan, pemutaran film juga bertujuan untuk mengenalkan adat, budaya dan pengetahuan lain tentang Indonesia dan Jawa Tengah khususnya. Selain itu, keterampilan menulis resensi juga akan dilatih, sehingga selesai menonton film, adik-adik harus membuat resensi film secara beregu. Kegiatan diikuti oleh 2 orang Penggalang dari setiap regu 	Mengikuti nilai = 1 Tdk mengikut nilai = 0	Pakaian Pramuka
4.	Jumpa Tokoh	<ul style="list-style-type: none"> Jumpa tokoh merupakan kegiatan yang bertujuan untuk mempetemukan peserta perkemahan dengan salah satu tokoh yang berperan penting dalam pelaksanaan kegiatan Jambore Cabang Kegiatan diikuti oleh 2 orang Penggalang dari setiap regu 	Mengikuti nilai = 1 Tdk mengikut nilai = 0	Pakaian Pramuka
5.	Api Unggun	<ul style="list-style-type: none"> Api Unggun menggambarkan kekuatan dalam keragaman, persatuan dan kekeluargaan, penerangan dan pendidikan, hubungan dengan alam, semangat gotong-royong di antara para anggota pramuka. Api unggun pramuka merupakan salah satu rangkaian kegiatan pramuka di alam terbuka yang dilaksanakan pada malam hari. Secara simbolis, api unggun digunakan sebagai untuk menyalakan semangat dasa dharma pramuka. Kegiatan diikuti oleh 6 orang penggalang dari setiap regu 	Mengikuti nilai = 1 Tdk mengikut nilai = 0	Pakaian Pramuka

F. ZONA PENGETAHUAN, WAWASAN DAN KETRAMPILAN				
1.	Penggalang Hebat/ranking 1 (Giat Prestasi)	<ul style="list-style-type: none"> Kegiatan diikuti oleh 8 orang penggalang, dilaksanakan secara masal. Alat : Bendera Segitiga Hijau (untuk Benar) dan Bendera Segitiga Merah (untuk Salah) dua sisi warna yang sama Kertas Asturo Ukuran bendera Alas 20 cm , tinggi 10 cm, Panjang Tangkai = 40 cm Terdiri dari 2 tahap : <ul style="list-style-type: none"> Tahap I : Menjawab pertanyaan Benar/Salah sebanyak 5 butir soal. Sistem Gugur dan dilaksanakan penilaian. Bagi peserta yang belum gugur melanjutkan tahap II Tahap II: Menjawab pertanyaan Benar/salah sampai tersisa tiga regu. 	<p>Tahap I : Sampai dengan pertanyaan ke-5, dihitung jumlah peserta yang tersisa dikalikan 10 Nilai Maks : 80</p> <p>Tahap II: Untuk Menentukan peringkat I, II dan III Bidang Lomba Peringkat 1. Materi Pertanyaan : 1. Isi SKU Penggalang Rakit 2. SKK/TKK dan PU</p>	Pakaian Pramuka
2.	Pengolahan Sampah	<ul style="list-style-type: none"> Peserta akan melakukan aksi bersih lingkungan tenda, perkemahan hingga lingkungan warga sekitar. peserta juga akan diberikan materi tentang pilah sampah dan memenej sampah dan akan dipraktekkan selama mengikuti Jambore Kegiatan diikuti oleh 2 orang Penggalang dari setiap regu. 	Mengikuti nilai = 1 Tdk mengikut nilai= 0	Pakaian Pramuka
3.	Anti-Bullying	<ul style="list-style-type: none"> Bullying merupakan salah satu tindakan tidak terpuji yang merugikan korbannya bahkan hingga mempengaruhi kesehatan psikisnya. Untuk itu Peserta Jambore diajak bersama-sama menyimak penjelasan tentang bullying, penyebab dan cara mengatasinya dengan narasumber dari Dinas Sosial dan P3K Kab. Kebumen kegiatan diikuti oleh 2 orang Penggalang dari setiap regu 	Mengikuti nilai = 1 Tdk engikut nilai = 0	Pakaian Pramuka
4.	Entrepreneurship /Hasta Karya (Giat Prestasi)	<ul style="list-style-type: none"> Dilakukan oleh 3 orang penggalang Membuat dan memanfaatkan limbah plastik botol bekas (botol minuman dan atau gelas minuman) menjadi produk kerajinan tangan. Alat : menyesuaikan kebutuhan Waktu : 1 jam 	Kriteria : Kreativitas, Kerapihan, Manfaat. Nilai : 60 - 90	Pakaian Pramuka
G. ZONA PRAMUKA DEWASA				
1.	Temu Pimpinan Kontingen Ranting	<ul style="list-style-type: none"> Untuk menyelaraskan penyelenggaraan Jambore Cabang 2023 Panitia dan Pimpinan Kontingen Ranting akan menyelenggarakan pertemuan untuk membicarakan dan membahas semua hal ihwal terkait Jambore Cabang 2023 1 orang pimpinan kontingen ranting 	Nilai Kehadiran = 1 Nilai Maks = 2	Batik/ Scoutlook

2.	Pembekalan Pembina Pendamping	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pembina Pendamping mempunyai tugas pokok mendampingi regunya selama berkegiatan di Jambore Cabang ▪ Mendampingi memiliki aspek yang luas, mulai dari persiapan regu hingga selesai mengikuti seluruh kegiatan Jambore Cabang, sehingga diperlukan pembekalan secara khusus kepada pembina pendamping agar maksimal melakukan pendampingan kepada adik-adiknya. ▪ Pembekalan ini akan difokuskan pada strategi pendampingan kegiatan Jambore Cabang 2023. 	Nilai Kehadiran = 1 Nilai Maks = 2	Batik/ Scoutlook
3.	Orientasi Gugusdepan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Jambore Cabang Tahun 2023 selain mempertemukan peserta didik se-Kabupaten Kebumen juga mempertemukan Pembina. ▪ Kesempatan ini akan dimaksimalkan agar tidak hanya silaturahmi antar pembina melainkan ada proses tukar pengalaman, pengetahuan dan wawasan antar pembina/ anggota dewasa Gerakan Pramuka. • Kegiatan Orientasi Gudep akan difasilitasi oleh Pusdiklatcab Kebumen, dengan fokus materi : Pendalaman Prinsip Dasar dan Metode Kepramukaan, mereview kembali PP Gugus Depan dan Profil Pembina Milenial. • Kegiatan diikuti oleh 2 orang Pembina pendamping (pa & pi) / kwarran 	Nilai Kehadiran = 1 Nilai Maks = 2	Pakaian Pramuka

8. BUKTI MENGIKUTI KEGIATAN

- Setiap peserta akan memperoleh tanda peserta dan kartu kegiatan yang telah disusun oleh Panitia Pelaksana dan dibagikan saat daftar ulang.
- Setiap mengikuti kegiatan, peserta diwajibkan membawa tanda peserta (*Id Card*)
- Petugas akan membubuhkan tanda tangan dan stempel kegiatan di lokasi dimana kegiatan tersebut berlangsung sesuai dengan kode yang ada di kolom kartu kegiatan peserta.
- Sedangkan untuk seluruh jenis kegiatan kebersamaan dan *Walk in Activity*, peserta akan mendapatkan stempel dan tanda tangan dari aparat pemerintahan.

9. PARTISIPASI DAN PENGHARGAAN

- Juara Umum Putra dan Putri mendapatkan Tropy dan Piagam Kejuaraan dari panitia
- Juara I,II,III regu penggalang Putra dan Putri tiap giat prestasi mendapatkan Tropy dan Piagam kejuaraan dari panitia.
- Peserta Jambore Cabang 2023 yang telah mengikuti rangkaian kegiatan akan memperoleh TISKA (tanda ikut serta kegiatan) serta piagam. Sedangkan pimpinan Kontingen dan Pendukung akan memperoleh Piagam sebagai Penghargaan atas partisipasinya dalam pelaksanaan Jambore Cabang.

BAB VI

PERKEMAHAN DAN TATA TERTIB

A. KEHIDUPAN PERKEMAHAN

Perkemahan Jambore Cabang SMP/MTs adalah perkemahan pramuka yang sehat, menyenangkan, mengesankan, nyaman, sopan, bersih, teratur dan tertib serta membuat penghuninya dan pengunjung merasa aman. Tata kehidupan perkemahan Jambore Cabang SMP/MTs dituangkan dalam satu sistem perkemahan pramuka penggalang.

Peserta atau warga Perkemahan Jambore Cabang SMP/MTs dihimpun dalam Sebuah Kecamatan **"INDRAKILA"** yang dipimpin oleh Camat Perkemahan. Kecamatan dibagi menjadi Kelurahan Putra **"JAKA SANGKRIP"** dan Kelurahan Putri **"NAWANGWULAN"**. Setiap Kelurahan baik Putra maupun Putri dibagi dalam 4 (empat) Rukun Warga (RW) dan 1 (satu) Rukun Warga (RW) dibagi 3 (tiga) Rukun Tetangga (RT). Setiap Rukun Tetangga (RT) terdiri dari beberapa Regu Pramuka Penggalang

B. AREAL PERKEMAHAN

1. Warga perkemahan Jambore Cabang SMP/MTs menempati areal kelurahan putra dan areal Kelurahan putri.
2. Untuk menunjang aktivitas dalam melaksanakan tugas-tugasnya selama kegiatan berlangsung, Pinkoran dan Bindamping, petugas pendukung kontingen bertempat tinggal di Tapak Kemah.

C. PEMUKIMAN

1. KECAMATAN

- a. Warga perkemahan bermukim dalam 1 (satu) wilayah Kecamatan yang dinamakan Kecamatan **"INDRAKILA"**
- b. Kecamatan dipimpin oleh seorang Camat Perkemahan dibantu oleh beberapa Kepala Bidang yaitu :
 - Bidang Administrasi dan Kesekretarisan
 - Bidang Kegiatan
 - Bidang Sarana dan Prasarana
 - Bidang Humas
- c. Kecamatan dibagi menjadi 2 yaitu Kelurahan Putra **"JAKA SANGKRIP "** dan Kelurahan Putri **" NAWANGWULAN"**

2. Kelurahan Putra "JAKA SANGKRIP "dan Kelurahan Putri " NAWANGWULAN"

- a. Warga Kelurahan Putra bermukim dalam 1 (satu) wilayah Kelurahan putra yang dinamakan Kelurahan **"JAKA SANGKRIP"**.
- b. Warga Kelurahan Putri bermukim dalam 1 (satu) wilayah Kelurahan putri yang dinamakan Kelurahan **"NAWANGWULAN"**.

- c. Kelurahan Putra dipimpin seorang Lurah **JAKA SANGKRIP** di bantu oleh Sekretaris Lurah dan staf Lurah.
- d. Kelurahan Putri dipimpin seorang Lurah **NAWANGWULAN** di bantu oleh Sekretaris Lurah dan staf Lurah.
- e. Masing-masing Kelurahan mengelola 4 (empat) Rukun Warga (RW).

3. RUKUN WARGA

- a. Rukun Warga Putra terdiri dari Rukun Tetangga (RT) 1, 2 dan 3 serta Rukun Warga Putri terdiri dari Rukun Tetangga (RT) 1, 2 dan 3.
- b. Rukun Warga Putra (RW) dipimpin oleh seorang Ketua yang disebut Ketua Rukun Warga Putera (Ketua RW Pa) 1 dan 2 serta Rukun Warga Putri (RW) dipimpin oleh seorang Ketua yang disebut Ketua Rukun Warga Putri (Ketua RW Pi) 1 dan 2

4. RUKUN TETANGGA

- a. Rukun Tetangga Putra dipimpin oleh seorang Ketua yang disebut Ketua Rukun Tetangga Putra (Ketua RT Pa) 1, 2 dan 3 serta Rukun Tetangga Putri dipimpin oleh seorang Ketua yang disebut Ketua Rukun Tetangga Putri (Ketua RT Pi) 1, 2 dan 3.
- b. Masing-masing Rukun Tetangga (RT) membawahi 4-5 (empat-lima) Kontingen Ranting
- c. Kontingen Ranting terdiri dari 2 (dua) regu putra dan 2 (dua) regu putri.
- d. Regu adalah satuan terkecil peserta Jambore Cabang SMP/MTs yang terdiri dari 8 (delapan) orang Pramuka Penggalang, terpisah putra dan putri.

D. TATA TERTIB UMUM PERKEMAHAN

1. Mengamalkan Tri Satya dan Dasa Darma Pramuka dalam berpikir, bertindak dan bergaul diperkemahan dan dalam kehidupan sehari-hari.
2. Berpakaian seragam pramuka sesuai ketentuan yang berlaku.
3. Menjaga keamanan, ketertiban, kebersihan dan kesehatan.
4. Disiplin dan tepat waktu dalam mengikuti seluruh kegiatan.
5. Menjunjung tinggi sportifitas, hormat menghormati dalam kehidupan dan pergaulan di perkemahan serta dimanapun.
6. Ramah bersahabat, berlatih, berkarya dan bergembira.
7. Selalu memakai identitas diri selama mengikuti kegiatan.
8. Tidak merokok, minum-minuman keras dan menghindari Narkoba/Napza di perkemahan dan di manapun.
9. Setiap mengikuti kegiatan peserta wajib meminta tanda bukti telah mengikuti kegiatan kepada petugas dan mengambil kembali buku kegiatan
10. Tiap pagi dan sore regu peserta (perwakilan) wajib mengikuti upacara apel
11. Jika pada waktu yang bersamaan terdapat bermacam – macam kegiatan, maka pilihan mana yang akan adik ikuti koordinasikan dengan anggota regunya.

12. Sapalah kakak – kakak Pembina yang adik jumpai setiap saat. (*Salam Pramuka* adalah salam persaudaraan)
13. Warga perkemahan putra tidak boleh datang tanpa ijin pejabat kelurahan ke warga perkemahan putri, demikian pula sebaliknya.
14. Tamu / peninjau terlebih dahulu mendapat ijin dari panitia penyelenggara
15. Penggunaan perlengkapan yang ada dengan sebaik – baiknya dan seefisien mungkin serta seefektif mungkin, dengan mengingat kebutuhan orang lain.
16. Jagalah kebersihan dan penggunaan MCK sebaik-baiknya dengan mengingat kesehatan
17. Beribadahlah sesuai dengan agama dan keyakinan masing – masing sesuai dengan waktu yang telah tersedia.
18. Berdo'alah setiap akan melaksanakan kegiatan maupun setelah selesai kegiatan, agar kalian selalu dalam lindunganNya.

Ingat ! Dasa Darma kita yang kedua :

CINTA ALAM DAN KASIH SAYANG SESAMA MANUSIA.

E. STRUKTUR PEMERINTAHAN

KECAMATAN " INDRAMUKA " 26 KONTINGEN RANTING / 104 REGU / 832 PENGGALANG	
KELURAHAN " JAKA SANGKRIP " (52 REGU / 416 PENGGALANG PUTRA)	KELURAHAN NAWANGWULAN (52 REGU/ 416 PENGGALANG PUTRI)
RW I : 1.1 / WADASLINTANG RT 1 : 1.1.1 RT 2 : 1.1.2 RT 3 : 1.1.3	RW I : 2.1. / JATIJAJAR RT 1 : 2.1.1 RT 2 : 2.1.2 RT 3 : 2.1.3
RW II : 1.2 / KRAKAL RT 1 : 1.2.1 RT 2 : 1.2.2 RT 3 : 1.2.3	RW II : 2.2 / LOGENDING RT 1 : 2.2.1 RT 2 : 2.2.2 RT 3 : 2.2.3
RW III : 1.3 / PETANAHAN RT 1 : 1.3.1 RT 2 : 1.3.2 RT 3 : 1.3.3	RW III : 2.3 / KARANGBOLONG RT 1 : 2.3.1 RT 2 : 2.3.2 RT 3 : 2.3.3
RW IV : 1.4 / SEMPOR RT 1 : 1.4.1 RT 2 : 1.4.2 RT 3 : 1.4.3	RW IV : 2.4 / SUWUK RT 1 : 2.4.1 RT 2 : 2.4.2 RT 3 : 2.4.3

Keterangan :

* = Ketua RW (rukun warga)

** = Ketua RT (rukun tetangga)

F. PENEMPATAN PESERTA

KELURAHAN JAKA SANGKRIP

WADASLINTANG			NOMOR
RW 1			
RT 1			
	1	Adimulyo	1.1.1.1
	2	Alian	1.1.1.2
	3	Ambal	1.1.1.3**
	4	Ayah	1.1.1.4
RT 2			
	1	Buayan	1.1.2.1
	2	Buluspesantren	1.1.2.2
	3	Gombong	1.1.2.3**
	4	Karanganyar	1.1.2.4
RT 3			
	1	Karanggayam	1.1.3.1
	2	Kebumen	1.1.3.2*
	3	Klirong	1.1.3.3
	4	Kutowinagun	1.1.3.4**
	5	Karangsambung	1.1.3.5
PETANAHAN			NOMOR
RW III			
RT 1			
	1	Adimulyo	1.3.1.1**
	2	Alian	1.3.1.2
	3	Ambal	1.3.1.3*
	4	Ayah	1.3.1.4
RT 2			
	1	Buayan	1.3.2.1
	2	Buluspesantren	1.3.2.2
	3	Gombong	1.3.2.3
	4	Karanganyar	1.3.2.4**
RT 3			
	1	Karanggayam	1.3.3.1
	2	Kebumen	1.3.3.2
	3	Klirong	1.3.3.3
	4	Kutowinagun	1.3.3.4**
	5	Karangsambung	1.3.3.5

KRAKAL			NOMOR
RW II			
RT 1			
	1	Kuwarasan	1.2.1.1
	2	Mirit	1.2.1.2
	3	Pejagoan	1.2.1.3
	4	Petanahan	1.2.1.4**
RT 2			
	1	Prembun	1.2.2.1
	2	Puring	1.2.2.2**
	3	Rowokele	1.2.2.3
	4	Sadang	1.2.2.4
RT 3			
	1	Sempor	1.2.3.1**
	2	Sruweng	1.2.3.2
	3	Bonorowo	1.2.3.3
	4	Poncowarno	1.2.3.4
	5	Padureso	1.2.3.5
SEMPOR			NOMOR
RW IV			
RT 1			
	1	Kuwarasan	1.4.1.1**
	2	Mirit	1.4.1.2
	3	Pejagoan	1.4.1.3
	4	Petanahan	1.4.1.4
RT 2			
	1	Prembun	1.4.2.1
	2	Puring	1.4.2.2**
	3	Rowokele	1.4.2.3
	4	Sadang	1.4.2.4
RT 3			
	1	Sempor	1.4.3.1
	2	Sruweng	1.4.3.2
	3	Bonorowo	1.4.3.3**
	4	Poncowarno	1.4.3.4
	5	Padureso	1.4.3.5

KELURAHAN NAWANGWULAN

JATIJJAR			NOMOR
RW 1			
RT 1			
	1	Adimulyo	2.1.1.1**
	2	Alian	2.1.1.2
	3	Ambal	2.1.1.3
	4	Ayah	2.1.1.4*
RT 2			
	1	Buayan	2.1.2.1
	2	Buluspesantren	2.1.2.2
	3	Gombong	2.1.2.3**
	4	Karanganyar	2.1.2.4
RT 3			
	1	Karanggayam	2.1.3.1
	2	Kebumen	2.1.3.2
	3	Klirong	2.1.3.3**
	4	Kutowinagun	2.1.3.4
	5	Karangsambung	2.1.3.5

LOGENDING			NOMOR
RW II			
RT 1			
	1	Kuwarasan	2.2.1.1
	2	Mirit	2.2.1.2**
	3	Pejagoan	2.2.1.3
	4	Petanahan	2.2.1.4
RT 2			
	1	Prembun	2.2.2.1
	2	Puring	2.2.2.2
	3	Rowokele	2.2.2.3
	4	Sadang	2.2.2.4**
RT 3			
	1	Sempor	2.2.3.1
	2	Sruweng	2.2.3.2**
	3	Bonorowo	2.2.3.3
	4	Poncowarno	2.2.3.4
	5	Padureso	2.2.3.5

KARANGBOLONG			NOMOR
RW III			
RT 1			
	1	Adimulyo	2.3.1.1
	2	Alian	2.3.1.2*
	3	Ambal	2.3.1.3
	4	Ayah	2.3.1.4**
RT 2			
	1	Buayan	2.3.2.1**
	2	Buluspesantren	2.3.2.2
	3	Gombong	2.3.2.3
	4	Karanganyar	2.3.2.4
RT 3			
	1	Karanggayam	2.3.3.1**
	2	Kebumen	2.3.3.2
	3	Klirong	2.3.3.3
	4	Kutowinagun	2.3.3.4
	5	Karangsambung	2.3.3.5

SUWUK			NOMOR
RW IV			
RT 1			
	1	Kuwarasan	2.4.1.1
	2	Mirit	2.4.1.2**
	3	Pejagoan	2.4.1.3
	4	Petanahan	2.4.1.4
RT 2			
	1	Prembun	2.4.2.1
	2	Puring	2.4.2.2
	3	Rowokele	2.4.2.3
	4	Sadang	2.4.2.4**
RT 3			
	1	Sempor	2.4.3.1
	2	Sruweng	2.4.3.2
	3	Bonorowo	2.4.3.3
	4	Poncowarno	2.4.3.4**
	5	Padureso	2.4.3.5

BAB VII

PELAYANAN PESERTA

Dalam rangka mensukseskan Kegiatan Jambore Cabang Penggalang SMP/MTs Tahun 2023, Panitia Penyelenggara akan menyediakan beberapa Fasilitas Layanan bagi peserta Jambore, sebagai berikut :

1. Fasilitas Tempat

- a. Area Perkemahan
- b. Kantor Kecamatan
- c. Lapangan Utama
- d. Tribun Utama
- e. Kantor Kelurahan
- f. Charging Area
- g. Area kegiatan di dalam dan di luar area perkemahan
- h. Lapangan parkir
- i. Tempat Ibadah

2. Fasilitas pelayanan

- a. Ruang P3K
- b. Posko keamanan (menggunakan siskamling terpadu)
- c. MCK, suplay air dan listrik
- d. Perlengkapan kegiatan

3. Pasar Tradisional

- a. Pasar Tradisional pada hari Jumat, 5 Oktober 2023 di Pasar Bumi Perkemahan Widoro Karangsembung, Kebumen.
- b. Ketentuan lain akan diatur kemudian.

4. Informasi

- a. Panitia Jambore Cabang akan menyediakan berbagai media komunikasi dan media sosial untuk menginformasikan kegiatan dan hal-hal penting lainnya selama pelaksanaan kegiatan Jambcab 2023.
- b. Media yang akan digunakan adalah papan pengumuman, HT dan media sosial Kwarcab Kebumen :

Instagram : kwarcabkebumen

YouTube : Kwarcab Kebumen

TikTok : kwarcab_kebumen

Website : pramuka.kebumenkab.go.id

Facebook : Humas Kwarcab Kebumen / KWARCAB KEBUMEN

BAB VIII PENUTUP

Demikian Petunjuk Pelaksanaan Jambore Cabang Penggalang SMP/MTs ini disusun sebagai pedoman umum pelaksanaan kegiatan. Pelaksanaan kegiatan besar 4 tahunan ini perlu mendapat dukungan, baik secara moril maupun materiil dari semua pihak dalam pelaksanaannya nanti.

Besar harapan dan keinginan kita semua bahwa Pelaksanaan Jambore Cabang Penggalang SMP/MTs Tahun 2023 ini nantinya dapat berjalan sukses dan lancar sesuai dengan rencana.

Hal-hal yang belum termuat di Juklak Pelaksanaan Jambore Penggalang SMP/MTs ini akan disampaikan pada saat Rapat Teknis Jambore.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa meridhoi usaha dan langkah kita. Amin.

Kebumen, 29 Juli 2023



LAMPIRAN
LOGO
JAMBORE CABANG PENGGALANG SMP/MTs
KWARTIR CABANG KEBUMEN



ARTI LOGO

1. Wosm merupakan lambang Gerakan kepanduan Dunia
2. Tunas Kelapa sebagai simbol Gerakan Pramuka Indonesia
3. Burung Walet merupakan simbol/ikon Kabupaten Kebumen.
4. Logo dengan warna toska, merah dan hitam dengan merupakan pertanda suatu acara/kegiatan Pramuka Penggalang yang mulai aktif belajar ilmu kepramukaan.
5. Tulisan Jambore Cabang berwarna hitam melambangkan keanggunan, kemakmuran, percaya diri, kuat dan ketegasan.
6. Tulisan Penggalang SMP/MTs Kwartir Cabang Kebumen berwarna toska melambangkan keseimbangan emosional, stabilitas, ketenangan dan juga kesabaran.

Kepada Yth.

Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen

GEDUNG PRAMUKA JL. TENTARA PELAJAR NO. 48 KEBUMEN

KESEDIAAN KWARTIR RANTING
MENGIKUTI JAMBORE CABANG PENGGALANG SMP/MTS
KWARTIR CABANG KEBUMEN
5 – 7 Oktober 2023
Di Buper Widoro, Kabupaten Kebumen

Kwartir Ranting :

Alamat :

Telp.

Fax.

DENGAN INI MENYATAKAN SIAP DAN BERSEDIA MENGIRIMKAN
PESERTA JAMBORE CABANG PENGGALANG SMP/MTs
KWARTIR CABANG KEBUMEN
DAN SIAP MEMATUHI SEGALA KETENTUAN YANG BERLAKU

....., 2023

KWARTIR RANTING

Ketua,

.....
NTA.

PENDAFTARAN PESERTA
JAMBORE CABANG PENGGALANG SMP/MTs
KWARTIR CABANG KEBUMEN
 5 – 7 Oktober 2023
 Di Buper Widoro, Kabupaten Kebumen

KWARTIR RANTING

Alamat.....

Telp

PESERTA PUTRA				
NO	NAMA	Tempat, Tanggal Lahir	AGAMA	Tingkat SKU
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
PESERTA PUTRI				
NO	NAMA	Tempat, Tanggal Lahir	Agama	Tingkat SKU
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				

10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
PIMPINAN KONTINGEN RANTING				
NO	NAMA	Tempat, Tgl lahir	Agama	TELP/HP
1				
PEMBINA PENDAMPING PUTRA				
NO	NAMA	Tempat, Tgl lahir	Agama	Lulusan Kursus
1				
2				
PEMBINA PENDAMPING PUTRI				
NO	NAMA	Tempat, Tgl lahir	Agama	Lulusan Kursus
1				
2				
PENDUKUNG KONTINGEN				
NO	NAMA	Tempat, Tgl lahir	Agama	Lulusan Kursus
1				
2				

.....,2023

KWARTIR RANTING
Ketua,

.....
NTA.