

Petunjuk Pelaksanaan

Pesta Siaga

Kwartir Cabang Kebumen



AKTIF, SANTUN, INOVATIF & KREATIF

PESTA SIAGA
2023 KUARTIR CABANG
KEBUMEN



■ **AKTIF, SANTUN,**
■ **INOVATIF & KREATIF**

2023 ■

✉ kwarcabkebumenkab@gmail.com

🌐 www.pramuka.kebumenkab.go.id

📘 Humas Kwarcab Kebumen

📷 [kwarcabkebumen](https://www.instagram.com/kwarcabkebumen)

📺 Kwarcab Kebumen

📺 [kwarcab_kebumen](https://www.youtube.com/channel/UCkwarCabKebumen)



KEPUTUSAN KETUA KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KEBUMEN

NOMOR: 09 TAHUN 2023

TENTANG

PETUNJUK PELAKSANAAN PESTA SIAGA TAHUN 2023
KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KEBUMEN

Ketua Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen

- Menimbang : 1. bahwa dalam rangka peningkatan pembinaan generasi muda, di bidang Pengetahuan, Keterampilan dan Kepribadian kepada peserta didik khususnya Pramuka Siaga, perlu diselenggarakan Pesta Siaga Cabang.
2. bahwa untuk pelaksanaan kegiatan Pesta Siaga tahun 2023 perlu ditetapkan Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga tahun 2023.
- Mengingat : 1. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2010 Tentang Gerakan Pramuka;
2. Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka;
3. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor 130/KN/76 Tahun 1976, tentang Petunjuk Penyelenggaraan Pertemuan Pramuka;
4. Keputusan Kwartir Nasional Gerakan Pramuka Nomor 041 Tahun 2007, tentang Petunjuk Penyelenggaraan Gugus Depan
5. Program Kerja Kwartir Cabang Kebumen Tahun 2023 Bidang Pembinaan Anggota Muda;
- Memperhatikan : Hasil Rapat Pimpinan dan Andalan Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen pada tanggal 18 Januari 2023.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan :**
- Kesatu : Mengesahkan Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga di Kwartir Cabang Kebumen sebagaimana tercantum dalam lampiran keputusan ini;
- Kedua : Hal-hal yang belum atau tidak diatur dalam petunjuk pelaksanaan ini akan diatur kemudian;
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila terdapat dan atau kekeliruan akan diadakan pembetulan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Kebumen
Pada tanggal 19 Januari 2023

Kwartir Cabang Kebumen
Ketua,



H. Ahmad Ujang Sugiono, S.H

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	3
BAB I PENDAHULUAN	4
A. Latar Belakang.....	4
B. Dasar Penyelenggaraan	4
C. Tujuan	5
D. Sasaran	5
E. Sistematika	5
BAB II PENYELENGGARAAN.....	6
A. Nama Kegiatan	6
B. Waktu dan Tempat Pelaksanaan	6
C. Tema Kegiatan.....	6
D. Logo	6
E. Motto	6
F. Organisasi Penyelenggara	6
BAB. III PESERTA	7
A. Komposisi Peserta	7
B. Persyaratan Peserta	7
C. Persyaratan Pembina Pendamping.....	7
D. Persyaratan Pimpinan	8
E. Administrasi dan Perlengkapan Kontingen.....	8
BAB. IV KEGIATAN	9
A. Umum	9
B. Sifat dan Jenis Kegiatan.....	9
C. Jenis Kegiatan.....	9
D. Jadwal Kegiatan.....	10
E. Pelaksanaan Kegiatan.....	10
BAB V MATERI KEGIATAN PESTA SIAGA 2023	11
BAB VI PENGHARGAAN	20
A. Penentuan Juara	20
B. Penghargaan	20
BAB VII PENGAWASAN DAN EVALUASI	21
BAB VIII PENUTUP	22
LAMPIRAN-LAMPIRAN	23

Logo Pesta Siaga 2023

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Gerakan Pramuka bertujuan membentuk setiap pramuka memiliki karakter mulia, kecakapan hidup, dan cinta kepada negaranya. Selain itu, setiap anggota Gerakan pramuka haruslah menjadi warga negara yang berjiwa Pancasila, setia dan siap sedia membela negaranya. Menjadi anggota masyarakat yang baik dan berguna, yang dapat membangun dirinya sendiri secara mandiri serta bersama-sama bertanggungjawab atas pembangunan bangsa dan negara, memiliki kepedulian terhadap sesama hidup dan alam seisinya.

Untuk mencapai tujuan tersebut, maka perlu adanya usaha dan kegiatan guna membangkitkan, mengatur, mendorong, mengarahkan, dan mengendalikan keinginan, semangat dan daya kemampuan anak-didik pramuka. Semangat dan daya kemampuan anak didik perlu ditanamkan, dipupuk dan dikembangkan sikap-sikap seperti; Kesadaran beragama untuk bertakwa dan cinta pada Tuhan Yang Maha Esa; Kesadaran berkaidah untuk mengetahui dan menghayati apa yang baik dan tidak baik dalam hubungan antara sesama manusia berdasarkan ideologi Pancasila; Kesadaran sosial untuk memiliki rasa persahabatan/persaudaraan baik antar pramuka maupun antara pramuka dan masyarakat; Kesadaran berbangsa dan bernegara agar memiliki rasa cinta pada alam, bangsa, dan negara Indonesia, serta mempertebal kepercayaan pada diri sendiri.

Dalam rangka pembangunan masyarakat dan pembangunan bangsa, maka penanaman dan pembinaan kesadaran tersebut dapat dimulai sejak anak didik pramuka siaga, sebagai tugas awal gerakan pramuka, secara bertahap dapat ditingkatkan sebagai pribadi yang memiliki kesadaran hukum, kesadaran bermasyarakat dan berpemerintah.

Salah satu upaya guna mencapai tujuan tersebut adalah dengan penyelenggaraan pesta siaga sebagai pertemuan besar pramuka siaga yang berjenjang dari tingkat kwartir ranting, kwartir cabang dan binwill. Kegiatan pesta siaga dikemas dalam bentuk yang menarik dan menyenangkan sehingga akan menjadikan kegiatan yang sangat berkesan bagi para pramuka siaga sehingga akan menumbuhkan semangat dan rasa cinta terhadap kepramukaan nantinya.

Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga ini disusun sebagai pedoman bagi penyelenggara maupun Pembina Pramuka Siaga, agar dalam melaksanakan kegiatan pesta siaga di Kwartir Cabang Kebumen yang dimulai tingkat ranting sampai tingkat binwil, lebih terarah, sehingga terdapat standarisasi penyelenggaraan Pesta Siaga Tingkat Kwartir Cabang Kebumen.

B. DASAR PENYELENGGARAAN

1. Undang-undang No 12 Tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka
2. Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka
3. Surat Keputusan Kwartir Nasional Nomor: 131 / KN / 76 tentang Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga
4. Rencana Kerja Kwartir Daerah Jawa Tengah Tahun 2018-2023
5. Program Kerja Kwartir Daerah Jawa Tengah Tahun 2023 Bidang Pembinaan Anggota Muda
6. Program Kerja Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kebumen Tahun 2023.

C. TUJUAN

1. Umum

Mewujudkan Pesta Siaga Tahun 2023 sebagai wahana pertemuan para pramuka siaga dengan kegiatan yang menarik, menantang, dan menggembirakan, mulai Kwartir Ranting, Kwartir Cabang, Binwil di Jawa Tengah.

2. Khusus

- a. Membentuk pribadi yang berkarakter mulia dan patuh pada ayah bundanya.
- b. Membina dan mengembangkan kekeluargaan dan persaudaraan antar sesama pramuka siaga
- c. Mengembangkan sikap terbuka dan antar pramuka siaga dengan tambahan pengalaman, pengetahuan, dan kecakapan.
- d. Memupuk rasa persatuan dan kesatuan, wawasan kebangsaan, serta kesadaran berbangsa dan bernegara.

D. SASARAN

Sasaran yang ingin dicapai untuk Penyelenggaraan Pesta Siaga adalah:

- a. Mampu membina dan mengembangkan rasa kekeluargaan dan persaudaraan antar sesama pramuka siaga
- b. Mampu mengembangkan sikap terbuka dan antar pramuka siaga dengan tukar menukar pengalaman, pengetahuan, dan kecakapan.
- c. Mampu memupuk rasa persatuan dan kesatuan, wawasan kebangsaan, serta kesadaran berbangsa dan bernegara.
- d. Dapat terbentuk pribadi yang tangguh, mandiri, disiplin dan siap meneruskan nilai-nilai kejuangan diri generasi sebelumnya.
- e. Terlatihnya ketahanan mental, jasmani, dan rohani pramuka siaga di masa pandemi.

E. SISTEMATIKA

Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga Tahun 2023 ini disusun dengan sistematika sebagai berikut:

- a. Pendahuluan
- b. Penyelenggaraan
- c. Peserta
- d. Kegiatan
- e. Materi Kegiatan
- f. Penghargaan
- g. Pengawasan dan Evaluasi
- h. Penutup

BAB II

PENYELENGGARAAN

A. NAMA KEGIATAN

Pesta Siaga Kwartir Cabang Kebumen Tahun 2023

B. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

Adapun rencana pelaksanaan Kegiatan Pesta Siaga tahun 2023 sebagai berikut :

1. Tingkat Kwartir Ranting

Waktu : Februari – Maret 2023
Tempat : Kwartir Ranting Masing-masing

2. Tingkat Kwartir Cabang Kebumen

Waktu : Sabtu, 11 Maret 2023
Tempat : Komplek Sekretariat Daerah Kebumen

3. Tingkat Binwil Kedu

Waktu : Maret 2023
Tempat : Kwartir Cabang Kota Magelang

C. TEMA KEGIATAN

ASIK (Aktif, Santun, Inovatif, Kreatif)

D. LOGO

Logo Pesta Siaga 2023, *terlampir*

E. MOTTO

“Satyaku Kudarmakan ,Darmaku Kubaktikan”

F. PENYELENGGARA

1. Panitia Penyelenggara

- a. Panitia Penyelenggara dibentuk dengan Surat Keputusan Kwartir Cabang Kebumen
- b. Panitia Penyelenggara terdiri dari Andalan Cabang dan Staf Sekretariat Kwartir Cabang Kebumen

2. Panitia Pelaksana

- a. Panitia Pelaksana dibentuk dengan Surat Keputusan Ketua Kwartir Cabang Kebumen
- b. Tugas, wewenang dan tanggung jawab Panitia Pelaksana diselaraskan dengan kebutuhan pelaksanaan kegiatan Pesta Siaga Cabang 2023 di tiap-tiap Kwartir.

BAB III

PESERTA

A. KOMPOSISI PESERTA

Tiap Kontingen Ranting terdiri atas 37 orang, dengan rincian dan komposisi sebagai berikut :

1. 2 (dua) barung putra dan 2 (dua) barung putri, tiap barung terdiri dari 8 (delapan) Pramuka Siaga;
2. 2 (dua) orang Pembina Siaga Putra yang aktif di gugusdepan kualifikasi minimal Mahir Dasar Siaga;
3. 2 (dua) orang Pembina Siaga Putri yang aktif di gugusdepan kualifikasi minimal Mahir Dasar Siaga;
4. 1 (satu) orang sebagai Pimpinan Kontingen Ranting (Pimpinan) dari unsur Andalan Ranting urusan Binamuda.

B. PERSYARATAN PESERTA

1. Umum

- a. Aktif di Gugusdepan (dibuktikan surat keterangan aktif dari Gudep)
- b. Memiliki dan menyelesaikan SKU minimal Bantu (dibuktikan dengan buku SKU).
- c. Pinrung dan Wapinrung Siaga Tata (dibuktikan dengan buku SKU).
- d. Belum genap berusia 11 tahun pada bulan Mei 2023 (Tanggal kelahiran paling tua, 1 Juni 2012), dibuktikan dengan lampirkan Akta Kelahiran.
- e. Membayar iuran gotong royong sebesar Rp. 700.000 (tujuh ratus ribu rupiah) / Kwartir Ranting.

2. Administrasi

- a. Terdaftar di Sistem Informasi Kepramukaan (SIK) Kwarda Jawa Tengah dan menyerahkan fotocopy Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
- b. Membawa Surat Tugas dari Kwartir Ranting dan dilampiri Surat Keterangan dari Gugusdepan
- c. Surat Izin Orang Tua / Wali
- d. Mengisi Biodata Peserta

C. PERSYARATAN PEMBINA PENDAMPING

1. Pembina siaga yang aktif di Gugusdepan dan berkualifikasi minimal Mahir Dasar Siaga (dibuktikan dengan Fc ijazah KMD/KML)
2. Terdaftar di Sistem Informasi Kepramukaan (SIK) Kwarda Jawa Tengah dan Menyerahkan fotocopy Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
3. Membawa Surat Tugas dari Kwartir Ranting dan dilampiri Surat Keterangan dari Gugusdepan
4. Mengisi Biodata
5. Bersedia tidak merokok di lokasi kegiatan

D. PERSYARATAN PINKONRAN

1. Andalan Ranting Urusan Binamuda Putra atau Putri
2. Terdaftar di Sistem Informasi Kepramukaan (SIK) Kwarda Jawa Tengah dan menyerahkan fotocopy Kartu Tanda Anggota (KTA) Pramuka yang masih berlaku
3. Membawa surat Tugas dari Kwartir Ranting
4. Mengisi Biodata
5. Bersedia tidak merokok di lokasi kegiatan

E. ADMINISTRASI DAN PERLENGKAPAN KONTINGEN

1. Menyerahkan Bendel Pendaftaran kepada Panitia Pelaksana sesuai dengan Form Pendaftaran (terlampir).
2. Administrasi Barung Putra MAP HIJAU, Barung Putri MAP PUTIH (menggunakan map plastik tertutup)
3. Kontingen membawa perlengkapan berupa :
 - a. Bendera Kwartir Ranting.
 - b. Bendera Barung.
 - c. Perlengkapan lomba yang diperlukan.
 - d. Konsumsi (Makan siang, minum dll.)

BAB IV KEGIATAN

A. UMUM

Kegiatan-kegiatan di Pesta Siaga Kwartir Cabang Kebumen Tahun 2023 diarahkan untuk membina siaga menjadi Pramuka yang beriman, bertakwa, berakhlak mulia, berjiwa patriotik, taat hukum, disiplin, menjunjung tinggi nilai-nilai luhur bangsa, berkecakapan hidup, sehat jasmani dan rohani melalui kegiatan yang kreatif, rekreatif, kompetitif, dan edukatif.

B. SIFAT DAN JENIS KEGIATAN

Sifat Kegiatan Pesta Siaga 2023 mengandung unsur (SESOSIF)

- a. spiritual
- b. emosional
- c. sosial
- d. intelektual
- e. fisik

C. JENIS KEGIATAN

Kegiatan dalam Pesta Siaga Kwartir Cabang Kebumen Tahun 2023 dibagi kedalam 5 (lima) kelompok jenis kegiatan yaitu :

- a. Kegiatan Umum
 - 1) Upacara Pembukaan
 - 2) Upacara Penutupan
 - 3) Permainan Besar Siaga
- b. Kegiatan Keagamaan dan Kepribadian
 - 1) Taman Ketakwaan
 - 2) Taman Toleransi Beragama
 - 3) Taman Kerapian Berpakaian
 - 4) Taman Tanda Pengenal Seragam Pramuka
- c. Kegiatan Pengetahuan, Ketangkasan dan Ketrampilan
 - 1) Taman Bangga Jawa Tengah
 - 2) Taman Pengamatan dan Daya Ingat (KIM)
 - 3) Taman Scouting Skills
 - 4) Taman Fun Ball

- d. Kegiatan Wawasan Kebangsaan dan Seni Budaya
 - 1) Taman Wawasan Kebangsaan
 - 2) Taman Pentas Seni Budaya
- e. Kegiatan Bazar dan Kepedulian Pramuka Siaga
 - 1) Taman Bumbung Kemanusiaan
 - 2) Taman Kebersihan Lingkungan
- f. Kegiatan Kekinian
 - 1) Taman Vlog

D. JADWAL KEGIATAN

NO	WAKTU	KEGIATAN
1.	07.00 – 08.00	Upacara Pembukaan Pesta Siaga 2023
2.	08.00 – 08.30	Permainan Besar Siaga
3.	08.30 – 11.30	Kegiatan Tantangan di Taman Pesta Siaga
4.	11.30 – 13.00	Istirahat, Makan Siang dan Ibadah
5.	13.00 – 14.00	Upacara Penutupan, Pengumuman Barung Terbaik dan Penyerahan Hadiah
6.	14.00 – 14.30	Sayonara

E. PELAKSANAAN KEGIATAN

- a. Upacara Pembukaan dan Penutupan Pesta Siaga di Tingkat Cabang dilaksanakan dalam format Upacara Siaga.
- b. Upacara Pembukaan dan atau Penutupan di Tingkat Kwartir Cabang yang bertindak sebagai BUNDA adalah IBU / ISTRI BUPATI.
- c. Materi Kegiatan Pesta Siaga Kwartir Cabang Kebumen sebagaimana tercantum dalam Petunjuk Pelaksanaan merupakan acuan bagi panitia pelaksana Kwartir Ranting dan dalam pelaksanaannya dapat disesuaikan dengan kondisi masing – masing.
- d. Jenis lomba yang dilaksanakan pada taman-taman kegiatan berjumlah 13 (tiga belas) yang terdiri dari kegiatan keagamaan dan kepribadian, ketangkasan dan keterampilan, dan kepedulian pramuka siaga, tidak termasuk kegiatan umum.
- e. Dalam rangka mengembangkan kepedulian terhadap lingkungan, diharapkan tidak membawa air minum kemasan, dianjurkan membawa veples/botol minum.
- f. Penilaian di masing-masing taman menggunakan sistim skor.
- g. Penentuan juara berdasarkan jumlah nilai dari seluruh kegiatan.
- h. Seluruh unsur yang terlibat pada pelaksanaan Pesta Siaga di setiap Kwartir Cabang harus patuh dan konsisten pada amsal “Ing Ngarso Sung Tulodho” dengan tidak merokok di area kegiatan Pesta Siaga. Untuk itu, panitia pelaksana seyogyanya memasang peringatan “Dilarang Merokok” di berbagai tempat, dan menyediakan “Smoking Area”.

BAB V

MATERI KEGIATAN PESTA SIAGA

A. KEGIATAN KEAGAMAAN DAN KEPERIBADIAN

1. TANTANGAN DI TAMAN KETAQWAAN

Nama Taman	Taman Ketakwaan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa hafalan doa-doa harian 2. Disiapkan kartu undian judul bacaan doa harian 3. Peserta secara bergantian menghafalkan/mengucapkan bacaan berdasarkan kartu undian yang diambilnya
Materi dan Alat	<p>Kartu Undian Judul Bacaan Doa Harian</p> <p>Islam :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa sebelum makan 2. Doa sebelum tidur 3. Doa masuk kamar mandi (toilet) 4. Doa keluar kamar mandi 5. Doa untuk orang tua 6. Doa bercermin 7. Doa memakai pakaian 8. Doa belajar <p>Katolik :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Bapa Kami 2. Doa Salam Maria 3. Doa Sebelum makan 4. Doa belajar 5. Doa sebelum tidur 6. Doa untuk orang tua <p>Kristen :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Bapa Kami 2. Doa Sebelum makan 3. Doa belajar 4. Doa sebelum tidur 5. Doa untuk orang tua 6. Doa syafaat <p>Budha :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Wajib 2. Cara Kebaktian <p>Hindu :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Tri Sandya 2. Doa Matram Gayatri 3. Menyebutkan Tri Rana <p>Konghucu :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Doa Syukur kepada Tian 2. Doa sebelum belajar

	3. Doa saat kesulitan
Pedoman Penilaian	a. Hafal dan lancar : 10 b. Hafal tidak lancar : 5 c. Tidak hafal / tidak bisa / salah baca : 0 Nilai Maksimal adalah 80

2. TANTANGAN DI TAMAN TOLERANSI BERAGAMA

Nama Taman	Taman Toleransi Beragama
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa meletakkan pernyataan-pernyataan terkait toleransi beragama 2. Disiapkan kartu undian pernyataan BENAR dan SALAH ataupun Gambar terkait toleransi beragama 3. Pernyataan sebanyak 20 butir terkait Pemuka Agama, Tempat Ibadah, Kitab Suci, dan Hari Besar
Materi dan Alat	1. Kartu Undian Pernyataan sebanyak 20 (10 pernyataan benar dan 10 pernyataan salah) 2. Agama : Islam, Kristen, Katolik, Hindu, Budha, dan Konghucu 3. Kotak BENAR 4. Kotak SALAH
Pedoman Penilaian	a. Setiap Jawaban Benar Nilai 10 b. Jawaban Salah nilai 0 Nilai Maksimal adalah 80

3. TANTANGAN DI TAMAN TANDA PENGENAL

Nama Taman	Taman Tanda Pengenal
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap barung terdiri dari 4 anak akan diberikan tantangan berupa memasang atribut pakaian pramuka 2. Setiap anak menyebutkan 1 atribut dan meletakkan pada pakaian seragam pramuka dengan benar 3. Berpedoman pada PP No 174 Tahun 2012 tentang Pakaian Seragam Pramuka

Materi dan Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Baju Seragam pramuka tanda atribut 2. 10 Tanda/atribut yang digunakan yang meliputi ; <ol style="list-style-type: none"> a. Tanda Topi b. Tanda Pelantikan c. Tanda Pandu Dunia d. Tanda Barung e. Tanda Jabatan f. Tanda Kecakapan Umum (TKU) g. Tanda Kecakapan Khusus (TKK) h. Papan Nama i. Tanda Lokasi Kwardcab j. Badge Jawa Tengah
Pedoman Penilaian	<p>Setiap anak memasang dan menyebutkan tanda dengan benar bernilai 10, jika salah bernilai 0 dengan ketentuan,</p> <p>Benar menyebutkan : 5</p> <p>Benar memasang : 5</p> <p>Nilai Maksimal adalah 80</p>

B. KEGIATAN PENGETAHUAN, KETANGKASAN DAN KETERAMPILAN

4. TANTANGAN DI TAMAN BANGGA JAWA TENGAH

Nama Taman	Taman Jateng Gayeng
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa pengenalan kabupaten/kota di Jawa Tengah 2. Setiap anak mengambil kartu yang bertuliskan nama kabupaten/kota, kemudian meletakkan pada peta buta dengan benar
Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peta buta Jawa Tengah 2. Kartu nama-nama Kabupaten/Kota <ol style="list-style-type: none"> a. Kebumen b. Purworejo c. Magelang d. Temanggung e. Wonosobo f. Semarang g. Cilacap h. Banyumas i. Blora j. Karanganyar

Pedoman Penilaian	<p>Setiap anak mengambil 1 kartu yang bertuliskan nama kabupaten/kota, kemudian meletakkan pada peta buta jawa tengah dengan benar</p> <p>Jika benar bernilai 10 Jika salah bernilai 0 Nilai Maksimal adalah 80</p>
-------------------	--

5. TANTANGAN DI TAMAN PENGAMATAN DAN DAYA INGAT (KIM)

Nama Taman	Taman KIM
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan berupa mengamati dan mencatat nama-nama hewan dan buah-buahan 2. Setiap barung diberi waktu 10 detik untuk melihat gambar berupa hewan dan buah-buahan 3. Setiap barung diberi waktu 60 detik untuk menuliskan nama hewan dan buah-buahan 4. Lembar penulisan disiapkan dewan juri/panitia
Materi / Alat	<p>1) Kumpulan Gambar (berwarna) Hewan dan buah-buahan sebanyak 16 yang terdiri dari 8 Hewan dan 8 buah-buahan secara acak.</p> <p>2) Daftar Pilihan Hewan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Harimau 2) Singa 3) Gajah 4) Rusa 5) Jerapah 6) Kuda 7) Badak 8) Sapi 9) Kucing 10) Kelinci 11) Ular 12) Bebek 13) Kupu-kupu 14) Ayam 15) Zebra 16) Lebah <p>Daftar Pilihan Buah :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Nanas 2) Semangka 3) Melon 4) Durian 5) Nangka

	6) Anggur 7) Klengkeng 8) Naga 9) Jeruk 10) Apel 11) Pir 12) Mangga 13) Salak 14) Pisang 15) Pepaya 16) Stroberi																				
	3. Lembar jawaban <table border="1"> <thead> <tr> <th>Hewan</th><th>Buah-buahan</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Gajah</td><td>Apel</td></tr> <tr> <td>Jerapah</td><td>Nanas</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	Hewan	Buah-buahan	Gajah	Apel	Jerapah	Nanas														
Hewan	Buah-buahan																				
Gajah	Apel																				
Jerapah	Nanas																				
Pedoman Penilaian	Setiap jawaban benar, bernilai 5 Nilai Maksimal adalah 80																				

6. TANTANGAN DI TAMAN SCOUTING SKILL (1)

Nama Taman	Taman Simpul dan Ikatan
Peserta	4 orang
Uraian Kegiatan	1. Setiap barung terdiri dari 4 anak akan diberikan tantangan membuat simpul atau ikatan 2. Setiap anak mengambil kartu bertuliskan simpul atau ikatan yang sudah disiapkan 3. Adapun simpul dan ikatan yang harus dikuasai yaitu ; a. Simpul Mati b. Simpul Anyam c. Simpul Erat d. Ikatan Pangkal e. Ikatan Jangkar
Alat	1. Tali Pramuka 2. Tongkat Pramuka 3. Kartu bertuliskan nama Simpul / Ikatan

Pedoman Penilaian	Setiap anak akan mempraktekkan simpul atau ikatan yang didapat sesuai kartu yang diambilnya Jika bisa dan benar, bernilai 20, salah nilai : 0 Nilai Maksimal adalah 80
Keterangan	Penilaian dari Hasil Akhir Simpul/Ikatan tersebut

7. TANTANGAN DI TAMAN SCOUTING SKILL (2)

Nama Taman	Taman Kompas			
Peserta	4 orang			
Uraian Kegiatan	1. Setiap barung terdiri dari 4 anak akan diberikan tantangan terkait arah mata angin (Kompas)			
	2. Setiap anak mengambil kartu bertuliskan angka derajat Kompas dan menyebutkan arah			
	3. Adapun Angka Derajat dan arah Kompas yaitu ;			
	0/360	Utara	180	Selatan
	45	Timur laut	225	Barat Daya
Alat	90	Timur	270	Barat
	135	Tenggara	315	Barat Laut
Pedoman Penilaian	1. Kompas (Tanpa angka)			
	2. Kartu angkat derajat Kompas			
Pedoman Penilaian	Setiap anak akan mengambil kartu angka derajat kompas dan meletakkan dengan mengucapkan arah kompas.			
	Jika benar meletakkan, nilai : 10 Jika benar menyebutkan, nilai 10, salah nilai : 0 Nilai Maksimal adalah 80			

8. TANTANGAN DI TAMAN FUN BALL

Nama Taman	Taman Pantul Bola
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan fun ball berupa "Pantul Bola" 2. Setiap barung berbaris berbanjar 3. Anak nomor 1 posisi menangkap bola dengan memegang keranjang, anak nomor 2 bersiap untuk memantulkan bola. (dan seterusnya sesuai urutan) 4. Setelah bola dipantulkan dan ditangkap, maka bergantian anak yang selesai memantulkan bola, akan beralih posisi menjadi penangkap bola, dan yang menangkap bola beralih posisi dibarisan paling belakang.

	<p>5. Jarak posisi pantulan ke meja adalah 3 meter, jarak meja ke garis tangkap adalah 1,5 meter</p> <p>6. Ukuran Meja : Luas 50 x 50 cm, Tinggi : 70 cm</p>
Alat	<p>1. Meja</p> <p>2. Bola Tenis Lapangan</p> <p>3. Keranjang dengan lingkaran 85 cm</p> <p>4. Garis pembatas</p>
Pedoman Penilaian	<p>Setiap bola yang masuk keranjang bernilai 10</p> <p>Jika pelempar atau penangkap bola menginjak/melewati garis pembatas (dis) Nilai 0</p> <p>Nilai Maksimal adalah 80</p>

C. KEGIATAN WAWASAN KEBANGSAAN DAN SENI BUDAYA

9. TANTANGAN DI TAMAN WAWASAN KEBANGSAAN

Nama Taman	Taman Wawasan Kebangsaan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<p>1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk menjodohkan simbol, pakaian adat, dan rumah adat yang ada di Indonesia</p> <p>2. Setiap anak akan mengambil gambar/tulisan kemudian menjodohkan (meletakkan) pada gambar/tulisan simbol, pakaian adat, dan rumah adat yang sesuai.</p>
Materi dan Alat	<p>1. Tulisan / gambar simbol, pakaian adat, dan rumah adat yang ada di Indonesia</p> <p>2. Adapun materi yang akan disampaikan sebagai berikut:</p> <p>SIMBOL</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bintang = Ketuhanan Yang Maha Esa 2. Rantai Emas = Kemanusiaan yang adil dan beradab 3. Pohon Beringin = Persatuan Indonesia 4. Kepala Banteng = Kerakyatan yang dipimpin oleh Hikmat Kebijaksanaan dalam permusyawaratan/perwakilan 5. Padi dan Kapas = Keadilan Sosial bagi seluruh rakyat Indonesia <p>PAKAIAN ADAT (Tulisan)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Jawa Tengah = Kebaya 2. Sumatera Utara = Ulos 3. Papua = Koteka 4. Nusa Tenggara Timur (NTT) = Baju Amarasi 5. Kalimantan Barat = King Baba

	RUMAH ADAT (Gambar) <ol style="list-style-type: none"> 1. Jawa Tengah = Joglo 2. Bali = Gapura Candi Bentar 3. Sumatera Barat = Gadang 4. Sulawesi Selatan = Tongkonan Jambi = Rumah Panggung
Pedoman Penilaian	Setiap jawaban benar bernilai : 10 Nilai Maksimal adalah 80

10. TANTANGAN DI TAMAN PENTAS SENI BUDAYA

Nama Taman	Taman Seni Budaya
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk menampilkan tarian kreasi daerah 2. Waktu maksimal 5 menit (diluar persiapan) 3. Iringan musik menggunakan media CD/Flasdis/Live (bernilai sama)
Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sound system standar 2. Pakaian seragam pramuka dan asesoris yang tidak menutup seragam pramuka
Pedoman Penilaian	Wiraga : 20 – 30 Wirasa : 20 – 30
	Wirama : 20 – 30 Nilai Maksimal adalah 90

D. KEGIATAN KEPEDULIAN PRAMUKA SIAGA

11.TANTANGAN DI TAMAN BUMBUNG KEMANUSIAAN

Nama Taman	Taman Bumbung Kemanusiaan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk berdonasi/menyisihkan uang saku untuk korban bencana alam dengan melaksanakan bumbung pramuka 2. Setiap anak yang memasukkan donasi akan diberi nilai 10 3. Besarnya donasi disesuaikan dengan kesepakatan panitia Rp. 10.000 4. Sebelum memasukkan donasi ditunjukkan kepada panitia/ juri yang memberikan penilaian
Alat	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kotak Donasi Bumbung Kemanusiaan 2. Meja dan Kursi
Pedoman Penilaian	Setiap anak yang memasukkan bernilai 10 Nilai Maksimal adalah 80

12.TANTANGAN DI TAMAN KEBERSIHAN LINGKUNGAN

Nama Taman	Taman Bumbung Kemanusiaan
Peserta	8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none">1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk membersihkan lingkungan dengan kesadaran dan suka rela2. Setiap barung membawa 2 kantong plastik besar3. Satu kantong besar untuk sampah organik, dan satu kantong plastik besar untuk anorganik4. Setiap barung membuang sampah pada tempat pembuangan sementara (mobil/tempat sampah) yang disiapkan panitia
Alat	<ol style="list-style-type: none">1. Kantong plastik besar (disiapkan peserta)2. Meja dan Kursi
Pedoman Penilaian	Setiap barung yang memenuhi 2 kantong sampah tersebut bernilai 80, yang tidak memenuhi akan diminta untuk mencari sampah lagi sampai penuh. Nilai Maksimal adalah 80

E. KEGIATAN KEKINIAN

13.TANTANGAN DI TAMAN VLOG

Nama Taman	Taman Vlog Siaga
Peserta	1 - 8 orang
Uraian Kegiatan	<ol style="list-style-type: none">1. Setiap barung terdiri dari 8 anak akan diberikan tantangan untuk membuat vlog dengan durasi 60 detik.2. Setiap barung mengupload vlog di media sosial (Instagram) terkait pesta siaga 20233. Upload dilakukan 7 hari sebelum pelaksanaan Pesta Siaga 2023
Alat	Handphone / Smartphone
Pedoman Penilaian	Setiap barung yang upload Vlog terkait Pesta Siaga 2023 dengan; <ol style="list-style-type: none">a. Jumlah like > 500 nilai 80b. Jumlah like 201 – 250 nilai 70c. Jumlah like 151 – 200 nilai 60d. Jumlah like 101 – 150 nilai 50e. Jumlah like 50 – 100 nilai 40f. Jumlah like < 50 nilai 30
Keterangan	Batas akhir penilaian adalah 1 hari sebelum pesta siaga 2023 diselenggarakan (sesuai kesepakatan) Follow dan subscriber media sosial Kwarcab Kebumen Instagram : kwarcabkebumen TikTok : kwarcab_kebumen YouTube : Kwarcab Kebumen

BAB VI

PENGHARGAAN

A. PENENTUAN KEJUARAAN

1. Penentuan Juara Pesta Siaga Cabang berdasarkan perolehan jumlah nilai tertinggi.
2. Jika terdapat kesamaan perolehan jumlah nilai, maka akan diadakan pengulangan pada Taman Fun Ball, yang dimainkan 8 anak per barung secara bersamaan.

B. PENGHARGAAN

1. Peserta Pesta Siaga yang telah melaksanakan kegiatan dengan baik dan memenuhi syarat, berhak mendapatkan Penghargaan berupa TISKA dan Piagam Penghargaan Peserta.
2. Bagi Bindamping dan Pinkon Pesta Siaga Tahun 2023 Tingkat Kwartir Cabang Kebumen berhak mendapatkan Piagam Penghargaan.
3. Penghargaan kejuaraan diberikan kepada Barung tergiat / juara putra dan putri diberikan penghargaan sebagai berikut :
 - a. Barung Tergiat I (pa pi)
 - b. Barung Tergiat II (pa pi)
 - c. Barung Tergiat III (pa pi)
 - d. Barung Tergiat Harapan I (pa pi)
 - e. Barung Tergiat Harapan II (pa pi)
 - i. Barung Tergiat Harapan III (pa pi)
4. Bagi Barung tergiat 1, 2, 3 dan Harapan 1, 2, 3 putra dan putri tingkat Kwartir Cabang Kebumen berhak mendapatkan Piagam dan Tropy Kejuaraan dari panitia.
5. Bagi Barung tergiat 1,2,3 putra dan putri tingkat Kwartir Cabang Kebumen, berhak mengikuti **Pesta Siaga Tingkat Binwil Kedu** yang dilaksanakan di **Kwartir Cabang Kota Magelang** pada bulan Maret 2023.

BAB VII

PENGAWASAN DAN EVALUASI

Untuk kelancaran tugas dan kegiatan yang akan dilaksanakan, maka panitia pelaksana menyusun tim pengawasan dan evaluasi, yang termasuk dalam struktur panitia pelaksana. Tim pengawasan dan evaluasi Pesta Siaga Kwartir Cabang 2023 bertugas melakukan pengawasan dan evaluasi mengenai hal-hal:

1. Kelancaran dan kesuksesan penyelenggaraan Pesta Siaga Cabang 2023, yang akan dijadikan dasar pemberian penghargaan penyelenggaraan pesta siaga terbaik.
2. Kekurangan, hambatan, kesulitan dan tantangan dalam pelaksanaannya, untuk kepentingan pengembangan dan perbaikan pada kegiatan-kegiatan mendatang.
3. Disiplin dan aktivitas, baik peserta, panitia, maupun dewan juri.

Ketentuan lain-lain mengenai tim pengawasan dan evaluasi ditetapkan kemudian dalam instrumen tersendiri.



BAB VIII PENUTUP

Demikian Petunjuk Pelaksanaan Pesta Siaga Kwartir Cabang Kebumen Tahun 2023 ini dibuat sebagai acuan dalam menentukan kebijakan-kebijakan selanjutnya serta sebagai pedoman pelaksanaan kegiatan Pesta Siaga Tahun 2023, di tingkat Kwartir Ranting.

Kami sangat mengharapkan dukungan baik moril maupun materiil dari semua pihak dalam pelaksanaan kegiatan nanti. Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberkati dan meridhoi langkah-langkah kita semua. Amin..

"SELAMAT MEMANDU TUNAS MUDA HARAPAN BANGSA".

Ditetapkan di : Kebumen
Pada tanggal : 19 Januari 2023

KWARTIR CABANG KEBUMEN
Ketua,


H. AHMAD UJANG SUGIONO, S.H

LAMPIRAN-LAMPIRAN
LOGO PESTA SIAGA CABANG TAHUN 2023



Arti Logo

1. Gambar Keseluruhan merupakan Gambaran Permainan Puzzle yang berarti Kreatifitas. Dunia Siaga adalah dunia yang penuh dengan permainan dan tantangan untuk membentuk karakter, kecakapan, dan jiwa nasionalisme peserta didik.
2. Puzzle merupakan permainan yang menantang dan membutuhkan konsentrasi. Dalam Pesta siaga tahun 2023 didesign dengan beberapa tantangan di setiap taman yang harus focus/konsentrasi untuk menyelesaikannya (menaklukkannya).
3. Beberapa Puzzle dengan warna dasar, berarti bahwa nama barung diambilkan dari nama WARNA.
4. Tunas Kelapa Warna Hitam berarti Lambang Gerakan Pramuka.
5. Tulisan Aktif Santun Inovatif dan Kreatif (ASIK) merupakan Tema dalam Kegiatan Pesta Siaga 2023.
6. Tulisan Kwartir Cabang Kebumen berarti kegiatan ini dilakukan di Wilayah Kwartir Cabang Kebumen, Kwarda JawaTengah

PENDAFTARAN KONTINGEN KWARTIR RANTING
PESTA SIAGA KWARTIR CABANG KEBUMEN
TAHUN 2023

KWARTIR RANTING			
Alamat Kwarran			KODE POS :
Tlpn. Kwarran		HP PINKONRAN	
DAFTAR PESERTA			
BARUNG :		PUTRA 1	
1. Pemimpin Barung		Tingkat SKU	
2. Wapinrung		Tingkat SKU	
3. Anggota		Tingkat SKU	
4. Anggota		Tingkat SKU	
5. Anggota		Tingkat SKU	
6. Anggota		Tingkat SKU	
7. Anggota		Tingkat SKU	
8. Anggota		Tingkat SKU	
BARUNG :		PUTRA 2	
1. Pemimpin Barung		Tingkat SKU	
2. Wapinrung		Tingkat SKU	
3. Anggota		Tingkat SKU	
4. Anggota		Tingkat SKU	
5. Anggota		Tingkat SKU	
6. Anggota		Tingkat SKU	
7. Anggota		Tingkat SKU	
8. Anggota		Tingkat SKU	
DAFTAR PINKON DAN BINDAMPING			
UNSUR	NAMA	JABATAN PRAMUKA	
1. Bindamping Pa 1			
2. Bindamping Pa 2			
3. Pinkonran			

....., 2022

Kwartir Ranting
Ketua,

.....

PENDAFTARAN KONTINGEN KWARTIR RANTING**PESTA SIAGA KWARTIR CABANG KEBUMEN****TAHUN 2023**

KWARTIR RANTING			
Alamat Kwarran			
		KODE POS :	
Tlpn. Kwarran		HP PINKONRAN	
DAFTAR PESERTA			
BARUNG :		PUTRI 1	
1. Pemimpin Barung		Tingkat SKU	
2. Wapinrung		Tingkat SKU	
3. Anggota		Tingkat SKU	
4. Anggota		Tingkat SKU	
5. Anggota		Tingkat SKU	
6. Anggota		Tingkat SKU	
7. Anggota		Tingkat SKU	
8. Anggota		Tingkat SKU	
BARUNG :		PUTRI 2	
1. Pemimpin Barung		Tingkat SKU	
2. Wapinrung		Tingkat SKU	
3. Anggota		Tingkat SKU	
4. Anggota		Tingkat SKU	
5. Anggota		Tingkat SKU	
6. Anggota		Tingkat SKU	
7. Anggota		Tingkat SKU	
8. Anggota		Tingkat SKU	
DAFTAR PINKON DAN BINDAMPING			
UNSUR	NAMA	JABATAN PRAMUKA	
1. Bindamping Pi 1			
2. Bindamping Pi 2			
3. Pinkonran			

....., 2023

Kwartir Ranting
Ketua,

.....

BIODATA PINKONRAN
PESTA SIAGA KWARTIR CABANG KEBUMEN
TAHUN 2023

Kwartir Ranting				
Nama Lengkap			Jenis Kelamin	
Tempat Lahir			Tgl/Bln/Th	
Agama		Gol Darah	NTA:	
Alamat Rumah				
	Kota/Kab		Kode Pos	
Telp. Rumah			Handpone	
PENDIDIKAN FORMAL				
Sekolah	Nama Sekolah	Kota	Tahun lulus	Keterangan
S D				
S M P				
S M A				
S1				
S2				
KEPRAMUKAAN				
Nama golongan	Tahun	Nomor Gudep:	Pangkalan :	
1. Siaga				
2. Penggalang				
3. Penegak				
4. Pandega				
5. Pembina				
KURSUS/PELATIHAN KEPRAMUKAAN				
Nama	Tahun	Tempat	Keterangan	
1. KMD				
2. KML				
3. KPD				

Ketua Kwartir Ranting

Pinkonran

BIODATA PEMBINA PENDAMPING
PESTA SIAGA KWARTIR CABANG KEBUMEN
TAHUN 2023

Kwartir Ranting				
Nama Lengkap			Jenis Kelamin	
Tempat Lahir		Tgl/Bln/Th		
Agama		Gol Darah	NTA:	
Alamat Rumah				
	Kota/Kab		Kode Pos	
Telp. Rumah			Handpone	
PENDIDIKAN FORMAL				
Sekolah	Nama Sekolah	Kota	Tahun lulus	Keterangan
S D				
S M P				
S M A				
S1				
S2				
KEPRAMUKAAN				
Nama golongan	Tahun	Nomor Gudep:	Pangkalan :	
1. Siaga				
2. Penggalang				
3. Penegak				
4. Pandega				
5. Pembina				
KURSUS/PELATIHAN KEPRAMUKAAN				
Nama	Tahun	Tempat	Keterangan	
1. KMD				
2. KML				

Ketua Kwartir Ranting

Bindamping

Kepada Yth.

Ketua Kwartir Cabang Kebumen

Jalan Tentara Pelajar No. 48 Kebumen

Telp: (0287) 382298

KESEDIAAN KWARTIR RANTING

MENGIKUTI PESTA SIAGA KWARTIR CABANG KEBUMEN

TAHUN 2023

Kwartir Ranting :

Alamat :

DENGAN INI MENYATAKAN SIAP DAN BERSEDIA MENGIKUTSERTAKAN
PRAMUKA SIAGA PEMENANG PESTA SIAGA RANTING
UNTUK MENGIKUTI PESTA SIAGA TINGKAT KWARTIR CABANG KEBUMEN
DAN SIAP MEMATUHI SEGALA KETENTUAN YANG BERLAKU

.....,2023

Kwartir Ranting
Ketua,

.....

BIODATA PESERTA
PESTA SIAGA KWARTIR CABANG KEBUMEN
TAHUN 2023

Kwartir Ranting					
Nama Lengkap				Jenis Kelamin	
Tempat Lahir			Tgl/Bln/Th		
Agama		Gol Darah :		NTA:	
Alamat Rumah					
	Kota/Kab		Kode Pos		
Telp. Rumah			Handpone		
Nama Orang Tua					
Pekerjaan					
Alamat Rumah					
	Kota/Kab		Kode Pos		
Telp. Rumah			Handpone		
PENDIDIKAN FORMAL					
Sekolah	Nama Sekolah	Kota	Kelas	Keterangan	
S D / MI					
KEPRAMUKAAN					
Siaga	Tahun	Nomor Gudep:		Pangkalan :	
Mula		TANDA KECAKAPAN KHUSUS			
Bantu		1.		9.	
Tata		2.		10.	
Garuda		3.		11.	
Giat Siaga telah diikuti		4.		12.	
1. Pesta Siaga		5.		13.	
2.		6.		14.	
3.		7.		15.	
4.		8.		16.	
Pimpinan Kontingen Ranting, <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 200px; margin: 10px auto;"></div>				Peserta, <div style="border-bottom: 1px solid black; width: 200px; margin: 10px auto;"></div>	