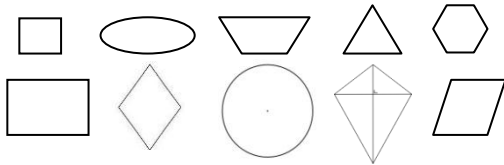


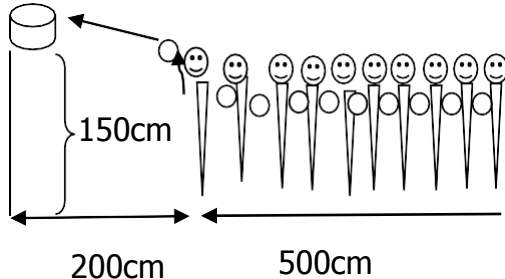
**MATERI PESTA SIAGA**  
**KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KEBUMEN TAHUN 2018**

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
<b>A</b>	<b>KELOMPOK KEGIATAN KEAGAMAAN &amp; KEPRIBADIAN</b>			
<b>1.</b>	<b>TAMAN "TAQWA KEPADA TUHAN"</b>	Hafal bacaan pokok dalam ibadah	<p>Kartu undian judul bacaan ibadah</p> <p><b>Islam :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bacaan Syahadat</li> <li>2. Doa Sebelum Makan</li> <li>3. Surat Al-Ashr</li> <li>4. Surat Al-Ikhlas</li> <li>5. Doa Sebelum Tidur</li> </ol> <p><b>Katolik :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Doa Bapa Kami</li> <li>2. Doa sebelum makan</li> <li>3. Doa belajar</li> <li>4. Doa sebelum tidur</li> <li>5. Doa untuk orang tua</li> </ol> <p><b>Kristen :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Doa Bapa Kami</li> <li>2. Doa sebelum makan</li> <li>3. Doa belajar</li> <li>4. Doa sebelum tidur</li> <li>5. Doa untuk orang tua</li> </ol> <p><b>Hindu :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Doa Tri Sandya</li> <li>2. Doa Matram Gayatri</li> <li>3. membersihkan tangan</li> <li>4. menyebutkan Tri Rana</li> <li>5. Menyebutkan Nama kitab suci pokok</li> </ol> <p><b>Budha :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Doa Belajar</li> <li>2. Doa akan tidur</li> <li>3. Doa akan makan</li> <li>4. Bacaan do'a wajib</li> <li>5. Cara kebaktian</li> </ol>	<p>a. Hafal dan Fasih = 10  b. Hafal tidak Fasih = 5 – 9  c. Tidak hafal = 1 – 4  d. Tidak bias = 0</p> <p><b>Nilai maksimal = 100</b></p>

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
2.	TAMAN "TANDA PENGENAL SERAGAM PRAMUKA"	Seragam pramuka siaga 1. 10 anak memasang atribut siaga 2. Disiapkan 10 atribut siaga 3. Setiap anak mendapat 1 macam atribut dan meletakkan pada pakaian seragam pramuka siaga dengan benar (PP no 174 Tahun 2012)	1. Pakaian seragam pramuka tanpa atribut 2. Tanda/atribut yang dibutuhkan (10 tanda/atribut) <b>terdiri dari :</b> a. Setangan leher b. Tanda Pelantikan c. Tanda Pandu Dunia d. Papan Nama e. Tanda Lokasi Kwarda f. Tanda Lokasi Kwardcab Kebumen g. Tanda Barung h. TKU Siaga Bantu ( Mancung 2 ) i. Tanda TTK Menabung <b>j.</b> Tanda Jabatan Pinrung	<b>Penilaian :</b> 1. Menyebut nama betul menempelkan betul nilai 10 2. Menyebut nama betul menempelkan salah nilai 0 3. Menyebut nama salah menempelkan betul nilai 0 4. Nilai maksimal 100
3.	TAMAN "PENGETAHUAN UMUM"	<ul style="list-style-type: none"> <li>Anak satu persatu maju, mengambil soal berupa tulisan nama alat perangkat gamelan kemudian menjodohkan dengan gambar alat perangkat gamelan yang tersedia.</li> </ul>	<b>A. Nama Alat Perangkat Gamelan</b> 1. Gong 2. Kendang 3. Bonang 4. Suling 5. Demung 6. Gender 7. Gambang 8. Kenong 9. Rebab 10. Slenthem  <b>B. Gambar Alat Perangkat Gamelan</b>	<b>Penilaian :</b> 1. Menjodohkan benar nilai 10 2. Menjodohkan salah nilai 0 3. Nilai maksimal 100

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
<b>B</b>	<b>KELOMPOK KEGIATAN KETANGKASAN DAN KETRAMPILAN</b>			
4.	TAMAN <b>"KEMAMPUAN INDRA MANUSIA"</b>  <i>(Diundi : 5 anak pengamatan bentuk dan 5 anak pengamatan warna)</i>	<p><b>PENGAMATAN BENTUK</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5 anak ditunjukkan bentuk benda yang berbeda selama 10 detik, hasil ditulis pada lembar jawab selama 1 menit</li> <li>Anak menulis pada kertas yang disediakan dalam waktu 60 detik</li> <li>Benar jika nomor urut dan bentuk sesuai</li> </ol> <p><b>PENGAMATAN WARNA</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5 anak ditunjukkan bentuk benda yang berbeda selama 10 detik, hasil ditulis pada lembar jawab selama 1 menit</li> <li>Anak menulis pada kertas yang disediakan dalam waktu 60 detik</li> <li>Benar jika nomor urut dan warna sesuai</li> </ol>	<p>Gambar 10 bentuk</p>  <ol style="list-style-type: none"> <li>persegi</li> <li>elip</li> <li>trapesium</li> <li>segitiga</li> <li>segi enam,</li> <li>persegi panjang,</li> <li>belah ketupat</li> <li>lingkaran</li> <li>layang-layang,</li> <li>jajar genjang</li> </ol> <p>Diacak posisinya.</p> <p>10 jenis warna</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>merah</li> <li>putih</li> <li>hitam</li> <li>biru</li> <li>coklat</li> <li>hijau,</li> <li>kuning</li> <li>ungu</li> <li>orange</li> <li>pink/merah muda)</li> </ol> <p>Diacak posisinya.</p>	<p><b>Penilaian :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 (satu) jawaban betul nilai 10</li> <li>Nilai Maksimal 100</li> </ol> <p><b>Penilaian :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1 (satu) jawaban betul nilai 10</li> <li>Nilai Maksimal 100</li> </ol>

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
5.	<p>TAMAN  <b>"SCOUTING SKILLS"</b></p> <p><i>(Diundi : 5 anak melaksanakan ikatan, 3 anak melaksanakan sandi dan 2 anak melaksanakan kompas)</i></p> <p><i>Sandi arab baca dari belakang 1 soal 2 kata  1 kata nilai 5</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Lima (5) anak praktek membuat ikatan, masing-masing anak mengerjakan satu jenis tugas, terdiri dari : simpul pangkal, simpul jangkar, ikatan mati, simpul nelayan dan simpul anyam. Waktu 1 menit</li> <li>Tiga (3) anak memecahkan masing-masing 1 sandi siaga yang terdiri dari 2 kata</li> <li>Dua (2) anak diberi tugas menjawab pertanyaan tentang kompas, arah mata angin dan derajat kompas secara tertulis di lembar jawab yang telah disediakan</li> </ol>	<p>1 bambu panjang dan 7 utas tali ukuran 1 m.</p> <p>Pada bambu jangkar dan pangkal yang ditali 2 anyam dan nelayan</p> <p>Soal sandi siaga terdiri dari : sandi arab, sandi awal akhir, sandi huruf tengah.</p> <p>Alat : kompas, gambar arah mata angin dan derajat kompas</p> <p>8 arah mata angin</p> <p>1 sudut maksimal 180 derajat</p> <p>2 arah</p>	<p><b>Penilaian :</b></p> <p>Ikatan Benar nilai 10  Ikatan salah nilai 0  Nilai Maksimal 50</p> <p><b>Penilaian :</b></p> <p>2 kata benar nilai 10  1 kata benar nilai 5  2 kata salah nilai 0  Nilai Maksimal 30</p> <p><b>Penilaian :</b></p> <p>Setiap jawaban benar nilai 10  Setiap jawaban salah nilai 0  Nilai Maksimal 20</p>
6.	<p>TAMAN  <b>"BARIS BERBARIS"</b></p> <p><i>Pemimpin di depan, tidak ikut gerakan</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Dilakukan 9 anak</li> <li>Pemimpin barung memberi aba-aba dan melakukan gerakan bersama anggotanya</li> <li>Satu barung melakukan 10 macam gerakan ditempat</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Ukuran lapangan 10 m x 10 m dengan pembatas yang jelas</li> <li>Sepuluh (10) macam gerakan ditempat pemimpin di dalam barisan, terdiri dari : <ol style="list-style-type: none"> <li>Istirahat di tempat</li> <li>Siap</li> <li>Setengah lengan lencang kanan</li> <li>Lencang kanan</li> <li>Berhitung</li> <li>Hadap kanan</li> <li>Hadap kiri</li> <li>Balik kanan (2x)</li> <li>Jalan di Tempat</li> <li>Hormat</li> </ol> </li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Setiap anak melakukan satu gerakan benar bernilai 1</li> <li>Nilai maksimal 100</li> </ol>

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
7.	TAMAN <b>"KERETA BOLA BASKET"</b>  <i>Paling depan memegang bola di atas kepala</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bola plastik diapit di punggung dan perut, kedua tangan kesamping, yang paling depan kedua tangan pegang bola diatas kepala,</li> <li>2. Berjalan dengan jarak 5 m, 2 meter sebelum keranjang berhenti, masing-masing anak memegang bola yang ada di depannya, kemudian secara bergantian memasukkan bola kedalam keranjang</li> <li>3. Bola masuk semua dan bola yang diapit tidak jatuh nilai 100</li> <li>4. Jika bola jatuh atau dipegang pada saat berjalan dianggap sudah mati, nilai 0</li> </ol>	Alat : tinggi tiang 150 cm dan keranjang plastik, bola plastik 10 buah  Diameter keranjang <b>40 cm</b>  	<b>Penilaian :</b> - Bola masuk nilai 10 - Bola tidak masuk nilai 0 - Bola jatuh nilai 0 - Nilai maksimal 100
<b>C KELOMPOK KEGIATAN SENI BUDAYA</b>				
8.	TAMAN <b>"PENTAS SENI BUDAYA"</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menampilkan <b>Tari Kreasi Daerah</b>,</li> <li>2. Iringan musik bebas dalam bentuk <i>CD/flash disk</i></li> <li>3. Waktu maksimal 7 menit (di luar kegiatan persiapan)</li> </ol>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sound system standart</li> <li>• Iringan musik bebas</li> <li>• Pakaian :Pakaian seragam Pramuka &amp; asesoris maksimal 3 macam, tanpa properti</li> </ul>	<b>Penilaian :</b> 1. Gerak/Wiraga nilai 15 – 25 2. Irama/Wirama nilai 15 – 25 3. Penampilan/wirasa 30 – 40 4. Nilai Maksimal 90

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
<b>D KELOMPOK KEPEDULIAN PRAMUKA SIAGA</b>				
9.	TAMAN "JAWA TENGAHKU YANG HEBAT"	Mengenal nama kota/ kabupaten di Jawa Tengah 1. Sepuluh anak bermain 2. Setiap anak mengambil satu kartu nama kota/kab. Kemudian meletakkan pada peta buta dengan benar	1. Peta Buta Jawa Tengah 2. Kartu nama-nama kota/kab terdiri dari : a. Semarang b. Jepara c. Blora d. Surakarta e. Wonogiri f. Purworejo g. Cilacap h. Banjarnegara i. Brebes j. Pekalongan	<b>Penilaian :</b> 1. Setiap meletakkan benar nilai 10 2. Nilai Maksimal 100
10.	TAMAN "BUMBUNG KEMANUSIAAN"  <i>Setiap anak Rp. 5.000</i>	Menyisihkan sebagian uang saku ditempat yang telah disediakan	1. Beberapa bumbung/ tempat memasukkan bantuan untuk korban bencana alam/kegiatan  2. Sebelum memasukkan ditunjukkan pada juri terlebih dahulu	
11.	TAMAN "KEBERSIHAN LINGKUNGAN"	1. Barung secara kelompok membersihkan lingkungan dengan kesadaran dan sukarela 2. Dilakukan oleh 10 anak 3. Setiap barung diberi 2 kantong sampah besar dan 20 plastik kecil 4. Dipisahkan sampah organik dan anorganik	1. Kantong/plastik sampah 2. Tempat Pembuangan Sementara (TPS) /mobil/motor sampah	

