

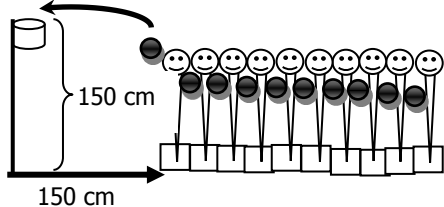
MATERI KEGIATAN PESTA SIAGA
KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KABUPATEN KEBUMEN
TAHUN 2020

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
A	KELOMPOK KEGIATAN KEAGAMAAN & KEPRIBADIAN			
1.	TAMAN "KETAKWAAN"	1. Setiap barung 10 anak. 2. Disiapkan kartu undian judul bacaan ibadah. 3. Peserta secara bergantian menghafal bacaan berdasarkan kartu undian yang diambil.	Kartu undian judul bacaan ibadah Islam : 1. Surat Al Ashr 2. Surat Al khausar 3. Surat Al Ikhlas 4. Surat An Nas 5. Surat Al Falaq 6. Surat Al Kafirun Katolik : 1. Doa Bapa Kami 2. Doa Salam Maria 3. Doa sebelum makan 4. Doa belajar 5. Doa sebelum tidur 6. Doa untuk orang tua Kristen : 1. Doa Bapa Kami 2. Doa sebelum makan 3. Doa belajar 4. Doa sebelum tidur 5. Doa untuk orang tua 6. Doa Syafaat Budha : 1. Bacaan do'a wajib 2. Cara kebaktian	Pedoman Penilaian: a. Hafal dan Lancar 10 b. Hafal tidak lancar 7,5 c. Tidak hafal 5 d. Tidak bisa 0 Nilai maksimal 100

			Hindu : 1. Doa Tri Sandya 2. Doa Matram Gayatri 3. Membersihkan tangan 4. Menyebutkan Tri Rana 5. Menyebutkan nama – nama kitab suci pokok		
2.	TAMAN "TOLERANSI BERAGAMA"	1. Setiap barung 10 anak. 2. Peserta perorangan mengambil tulisan secara undian dan meletakkan sesuai kelompok jawaban BENAR atau SALAH. 3. Soal sebanyak 10 butir, tentang : a. Pemuka Agama b. Tempat Ibadah c. Kitab suci d. Hari besar agama	1. Tulisan 20 soal. (10 pernyataan benar dan 10 pernyataan salah) 2. Kotak BENAR 3. Kotak SALAH	Pedoman Penilaian: Setiap jawaban benar nilai 10 Nilai maksimal	100
3.	TAMAN "TANDA PENGENAL SERAGAM PRAMUKA"	Pemasangan atribut pakaian seragam pramuka siaga 1. 10 anak memasang atribut / tanda pengenalan pramuka 2. Disiapkan 10 atribut siaga 3. Setiap anak mendapat 1 macam atribut dan meletakkan pada pakaian seragam pramuka siaga dengan benar	1. Pakaian seragam pramuka tanpa atribut 2. Tanda/atribut yang dibutuhkan (10 tanda/atribut) 1. Tanda Pelantikan 2. Tanda Pandu Dunia 3. Tanda Lokasi Kabupaten 4. Tanda Barung 5. Badge Kwarda 6. Papan Nama 7. Tanda Jabatan 8. TKK 9. TKU 10. Tanda Pramuka Garuda	Pedoman Penilaian: Setiap anak dapat memasang 1 tanda benar: Nilai 10 Nilai Maksimal	100

B KELOMPOK KEGIATAN KETANGKASAN DAN KETRAMPILAN					
4.	TAMAN "SIAGA PINTAR"	<div><div><div>1. Setiap barung 10 anak</div><div>2. Peserta berada di satu lapangan dengan sikap duduk, kemudian menjawab pertanyaan dengan jawaban "BENAR atau SALAH"</div><div>3. Jawaban disampaikan oleh Pinrung, setelah diberikan waktu 20 detik untuk bermusyawarah dengan anggota barung</div><div>4. Jumlah Pertanyaan sebanyak 10 (sepuluh) soal.</div><div>5. Nilai barung berdasarkan akumulasi jawaban yang benar</div><div>6. Setiap barung membawa 1 papan BENAR (✓) dan SALAH (x)</div></div><div></div></div>	<div><div><div>1. Soal Materi yang berisi pernyataan benar/salah, berkaitan dengan:<div><div>a. Budi Pekerti</div><div>b. Kewarganegaraan</div><div>c. Disiplin Lalu Lintas</div><div>d. Ketua Kwarda Jateng</div><div>e. Bapak Pandu Dunia</div><div>f. Bapak Pramuka Indonesia</div><div>g. Menteri Pendidikan</div><div>h. Gubernur Jawa Tengah</div><div>i. Presiden Soekarno</div><div>j. R.A Kartini</div><div>k. Cikal</div><div>l. Tugu Muda</div><div>m. Monas</div></div></div></div><div><div>2. Pertanyaan/gambar yang berkaitan dengan ketrampilan kepramukaan, a.n:<div><div>a. Gambar Pahlawan Nasional</div><div>b. Gambar Rambu-rambu Lalu Lintas</div><div>c. Bendera semaphore</div><div>d. Bendera morse</div><div>e. Bendera Merah Putih</div><div>f. Bendera regu</div><div>g. Kompas</div><div>h. Tanda pelantikan</div></div></div></div><div><div>3. Kesehatan<div><div>a. Penyakit menular</div><div>b. Penyakit tidak menular</div><div>c. Tanaman obat</div></div></div></div><div><div>4. Papan BENAR dan papan SALAH terbuat dari kertas tebal ukuran 20 cm x 15 cm</div></div></div>	<div><div>Pedoman Penilaian:</div><div>Setiap Jawaban benar nilai 10</div><div>Nilai Maksimal</div></div>	100

5.	TAMAN "SCOUTING SKILLS"	1. Lima (5) anak praktek membuat ikatan, masing-masing anak mengerjakan satu jenis tugas misal : simpul pangkal, simpul jangkar, ikatan mati, simpul nelayan dan simpul anyam.	1 tongkat pramuka dan 8 utas tali ukuran 1 m.	Pedoman Penilaian: Satu jawaban benar Nilai 10.	
		2. Tiga (3) anak memecahkan masing-masing 1 sandi siaga	Soal sandi siaga misalnya : sandi arab, sandi awal akhir, sandi huruf tengah dsb.	Satu jawaban benar Nilai 10.	
		3. Dua (2) anak diberi tugas menjawab pertanyaan tentang kompas, arah mata angin dan derajat kompas	Alat : kompas, gambar arah mata angin dan derajat kompas	Satu jawaban benar nilai 10	
6.	TAMAN "BARIS BERBARIS"	1. Dilakukan 10 anak 2. Pemimpin barung memberikan aba-aba dan melakukan gerakan bersama anggotanya 3. Satu barung melakukan 10 macam gerakan di tempat	<ul style="list-style-type: none"> • Ukuran lapangan 10 m x 10m dengan pembatas yang jelas • Sepuluh (10) macam gerakan ditempat pemimpin di dalam barisan <ol style="list-style-type: none"> 1. Istirahat 2. Siap 3. Setengah lengan lencang kanan 4. Lencang kanan 5. Hadap kanan 6. Lencang depan 7. Hadap kiri 8. Balik kanan 2 kali 9. Jalan ditempat 10. Hormat 	1. Setiap anak melakukan satu gerakan benar Nilai 1 2. Nilai maksimal	100

7.	TAMAN "Fun Ball"	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peserta 10 anak sebagai pelempar sebagai pengambil bola 2. Dibuatkan 10 kotak untuk posisi berdiri anak berada di dalam kotak, posisi melempar pada kotak yang paling depan. 	<p>Alat : tinggi tiang 150 cm dan keranjang plastik, bola plastik 10 bola</p> <p>Lingkar bola 55 cm, lingkar kranjang 85 cm</p> 	<p>Pedoman Penilaian:</p> <p>Satu bola masuk Nilai 5.</p>	
C. KELOMPOK KEPEDULIAN PRAMUKA SIAGA					
8.	TAMAN "JATENG HEBAT"	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sepuluh anak bermain 2. Mengenal nama kota/kabupaten di Jawa Tengah 3. Setiap anak mengambil satu kartu nama kota/kab. Kemudian meletakkan pada peta buta dengan benar 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peta Buta Jawa Tengah 2. Kartu nama-nama kota/kab <ol style="list-style-type: none"> a. Banjarnegara b. Magelang c. Temanggung d. Demak e. Jepara f. Purworejo g. Kebumen h. Kudus i. Pekalongan j. Wonosobo 	<p>Pedoman Penilaian:</p> <p>Setiap jawaban benar Nilai: 10</p> <p>Nilai Maksimal</p>	100

9.	TAMAN "BUMBUNG KEMANUSIAAN"	Menyisihkan sebagian uang saku ditempat yang telah disediakan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Beberapa bumbung/ tempat memasukkan bantuan untuk korban bencana alam/kegiatan 2. Sebelum memasukkan ditunjukkan pada juri terlebih dahulu 3. Besarnya bantuan disepakati dalam binwil Rp. 5.000,- per anak 	Pedoman Penilaian: Setiap anak memasukkan uang, nilai: 10 Nilai Maksimal .	100
10.	TAMAN "KEBERSIHAN LINGKUNGAN"	<ol style="list-style-type: none"> 1. Barung secara kelompok membersihkan lingkungan dengan kesadaran dan sukarela 2. Dilakukan oleh 10 anak 3. Setiap barung membawa 2 kantong karung gandum untuk sampah. 4. Dipisahkan sampah organik dan anorganik 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kantong karung gandum untuk sampah (peserta membawa sendiri) 2. Tempat Pembuangan Sementara (TPS) /mobil/motor sampah 	Pedoman Penilaian: Setiap anak yang ikut meyetorkan karung gandum berisi sampah , nilai: 10 Nilai Maksimal	100
11	KARNAVAL SIAGA Tema : Kebinekaan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peserta adalah kontingen setiap Kwarran 2. Penilaian diluar penilaian Taman/ tidak termasuk nilai untuk penentuan barung tergiat 3. Kejuaraan tersendiri 		Pedoman Penilaian : <ol style="list-style-type: none"> 1. Kreatifitas 2. Estetika 3. Semangat 	20 – 30 20 – 30 20 – 30