

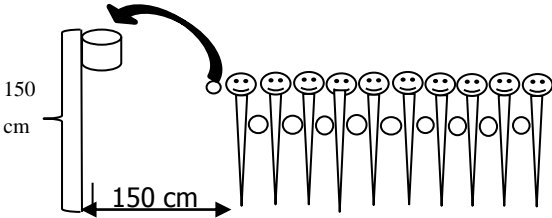
**MATERI PESTA SIAGA
KWARTIR CABANG GERAKAN PRAMUKA KEBUMEN
TAHUN 2019**

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
A. KELOMPOK KEGIATAN KEAGAMAAN & KEPRIBADIAN				
1.	TAMAN "KETAKWAAN"	1. Setiap barung 10 anak. 2. Disiapkan kartu undian judul bacaan ibadah. 3. Peserta secara bergantian menghafal bacaan berdasarkan kartu undian yang diambil.	Kartu undian judul bacaan ibadah Islam : 1. Bacaan Syahadat 2. Surat Al Ashr 3. Surat Al Ikhlas 4. Doa sebelum makan 5. Doa sebelum tidur Katolik : 1 Doa Bapa Kami 2 Doa salam Maria 3 Doa sebelum makan 4 Doa belajar 5 Doa sebelum tidur Kristen : 1 Doa Bapa Kami 2 Doa Sebelum makan 3 Doa belajar 4 Doa Sebelum tidur 5 Doa Untuk orang tua Budha : 1 Bacaan do'a wajib 2 Doa akan tidur 3 Doa akan belajar 4 Doa akan makan Hindu : 1 Doa Tri Sandya 2 Doa Matram Gayatri 3 Membersihkan tangan 4 Menyebutkan Tri Rana 5 Menyebutkan nama – nama kitab suci	Pedoman Penilaian: a. Hafal dan lancar 10 b. Hafal tidak lancar 7,5 c. Tidak hafal 5 d. Tidak bisa 0 Nilai maksimal 100 Penghargaan Medali : a. Nilai 100 b. Nilai 80—97,7 c. Nilai 50 – 77,5 d. Nilai <50

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
2.	TAMAN "TOLERANSI BERAGAMA"	<ol style="list-style-type: none"> Setiap barung 10 anak. Peserta perorangan mengambil tulisan/gambar secara Undian dan meletakkan sesuai kelompok jawaban BENAR atau SALAH Soal sebanyak 10 butir tentang : <ol style="list-style-type: none"> Pemuka Agama <ul style="list-style-type: none"> Kyai (Islam) Romo (Katolik) Pendeta (kristen) Biksu (budha) Pedande (hindu) Tempat Ibadah <ul style="list-style-type: none"> (Berupa Gambar) Masjid (Islam) Gereja (Katolik) Gereja (kristen) Vihara (budha) Pura (hindu) Kitab suci <ul style="list-style-type: none"> Al-Quran (Islam) injil (Katolik) injil (kristen) Tripitaka (Budha) Weda (Hindu) Hari besar agama <ul style="list-style-type: none"> Idul Fitri (Islam) Natal (Katolik) Natal (kristen) Waisak (budha) Galungan (hindu) 	<ol style="list-style-type: none"> Tulisan 20 soal. (10 pernyataan benar dan 10 pernyataan salah) Kotak BENAR Kotak SALAH 	<p>Pedoman Penilaian: Setiap jawaban benar nilai 10</p> <p>Penghargaan Medali :</p> <ol style="list-style-type: none"> Nilai 100 Nilai 80 – 90 Nilai 50 – 70 Nilai <50

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN	
3.	TAMAN "TANDA PENGENAL SERAGAM PRAMUKA"	Pemasangan atribut pakaian seragam pramuka siaga 1. 10 anak memasang atribut Siaga 2. Disiapkan 10 atribut siaga 3. Setiap anak mendapat 1 macam atribut dan meletakkan pada pakaian seragam pramuka siaga dengan benar	Pakaian Seragam yang dipakai dan kelengkapan tanda lengkap/benar sesuai dengan PP no. 174 tahun 2012 1. Pakaian seragam pramuka tanpa atribut 2. Tanda/atribut yang dibutuhkan (10 tanda/atribut) 1. Setangan leher 2. Tanda pelantikan 3. Pandu Dunia 4. Nama 5. Lokasi 6. Bedge Daerah 7. Tanda Barung 8. TKU 9. TKK 10. Tanda Pemimpin Barung	Pedoman Penilaian: Setiap anak dapat memasang 1 tanda benar: Nilai 10 Penghargaan Medali : a. Nilai 100 b. Nilai 80 – 90 c. Nilai 50 – 70 d. Nilai <50	
B KELOMPOK KEGIATAN KETANGKASAN DAN KETRAMPILAN-					
4.	TAMAN "SIAGA PINTAR"	1. Setiap barung 10 anak 2. Peserta berada di satu lapangan dengan sikap duduk, kemudian menjawab pertanyaan dengan jawaban "BENAR atau SALAH" 3. Sistem penilaian menggunakan sistem gugur. Peserta yang menjawabnya SALAH berdasarkan pernyataan /soal, berdiri Lalu keluar dari barung 4. Jumlah pertanyaan sebanyak 10 (sepuluh) soal	1. Soal Materi yang berisi pernyataan benar/salah, berkaitan dengan: a. Budi Pekerti b. Kewarganegaraan c. Disiplin Lalu Lintas d. Ketua Kwarda Jateng e. Bapak Pandu Dunia f. Bapak Pramuka Indonesia g. Menteri Pendidikan h. Gubernur Jawa Tengah i. Presiden Soekarno j. R.A Kartini k. Cikal l. Tugu Muda m. Monas	Pedoman Penilaian: Nilai berdasarkan jumlah jawaban BENAR dalam satu Barung Penghargaan Medali : a. Nilai 100 b. Nilai 80 – 99 c. Nilai 50 – 79 d. Nilai <50 Pemberian penghargaan tersendiri	

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
5.	TAMAN "SCOUTING SKILLS"	<ol style="list-style-type: none"> Lima (5) anak praktik membuat ikatan, masing-masing anak mengerjakan satu jenis tugas misal : ikatan pangkal, ikatan jangkar, ikatan mati, simpul nelayan, simpul anyam. Tiga (3) anak memecahkan masing-masing 1 sandi siaga Dua (2) anak diberi tugas Menjawab pertanyaan tentang Kompas, arah mata angin dan drajat kompas 	<p>1 tongkat pramuka dan 8 utas tali ukuran 1 meter.</p> <p>2 tali = ikatan mati, nelayan dan anyam 1 tali = ikatan jangkar dan pangkal (langsung pada tongkat)</p> <p>Soal sandi siaga misalnya : sandi arab, sandi ular berjalan, sandi awal akhir, sandi huruf tengah . jawaban 3 kata kecuali sandi huruf tengah hanya 2 kata</p> <p>Derajat kompas 360° Jawaban bisa berupa drajat, isa arah mata angin</p>	<p>Pedoman Penilaian: Satu jawaban benar Nilai 10.</p> <p>Soal diundi di tempat.</p> <p>Penghargaan Medali :</p> <ol style="list-style-type: none"> Nilai 100 Nilai 80 – 90 Nilai 50 – 70 Nilai <50
6.	TAMAN "BARIS BERBARIS"	<ol style="list-style-type: none"> Dilakukan 9 anak Pemimpin barung tidak harus memberi aba-aba dan pemberi aba-aba berada di depan pasukan. Di dalam lapangan.(penilaian suara dan ketepatan memberi aba-aba) Satu barung melakukan 10 macam gerakan di tempat 	<ul style="list-style-type: none"> Ukuran lapangan 10 m x 10m dengan pembatas yang jelas. Sepuluh (10) macam gerakan di tempat, Istirahat, siap, setengah lengan lencang kanan, lencang kanan, berhitung, hadap kanan, hadap kiri, balik kanan (2 kali), jalan di tempat, hormat. 	<p>Pedoman Penilaian:</p> <ol style="list-style-type: none"> Setiap anak melakukan satu gerakan benar, Nilai 10. Nilai maksimal 100 <p>Penghargaan Medali</p> <ol style="list-style-type: none"> Nilai 100 Nilai 80 – 99 Nilai 50 – 79 Nilai <50
7.	TAMAN "Fun Ball"	<ol style="list-style-type: none"> Peserta 10 anak, sebagai Pelempar bola. Dibuatkan 10 kotak untuk posisi berdiri 10 anak, setiap anak berada di dalam kotak, posisi melempar pada kotak yang paling depan 	<p>Alat : tinggi tiang 150 cm dan keranjang plastik, bola plastik 10 buah</p> <p>Lingkar bola 50 cm, lingkar kranjang 85 cm</p>	<p>Pedoman Penilaian: Satu bola masuk Nilai 10</p>

		<p>3. Secara bergilir, melempar dari posisi kotak yang terdepan, setelah melempar langsung ke kotak 10</p> <p>4. Peserta hanya ditarget memasukkan 10 bola</p> <p>5. Setiap bola masuk diberi nilai 10</p>		<p>Penghargaan Medali</p> <p>a. Nilai 100</p> <p>b. Nilai 80 – 90</p> <p>c. Nilai 50 – 70</p> <p>d. Nilai < 50</p>	
--	--	--	---	--	--

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN	
C KELOMPOK KEGIATAN SENI BUDAYA					
8.	TAMAN "PENTAS BUDAYA"	<p>1. Menampilkan Tari Kreasi Daerah,</p> <p>2. Iringan music media CD/ <i>flashdisk</i>/live (bernilai sama)</p> <p>3. Waktu maksimal 5 menit (di luar kegiatan persiapan)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Sound system standart • Iringan musik bebas • Pakaian: pakaian seragam Pramuka & asesoris maksimal 3 macam • Juri 1 dan 2 menilai wiraga (20 – 30) • Juri 3 dan 4 menilai wirama (20 – 30) • Juri 5 dan 6 menilai wirasa (20 – 30) 	<p>Pedoman Penilaian</p> <p>Wiraga: 20 – 30</p> <p>Wirama: 20 – 30</p> <p>Wirasa: 20 – 30</p> <p>Penghargaan Medali:</p> <p>a. Nilai 90</p> <p>b. Nilai 75 – 80</p> <p>c. Nilai 60 – 74</p> <p>d. Nilai <60</p>	

NO	TAMAN KEGIATAN	URAIAN KEGIATAN	ALAT KEGIATAN	PENILAIAN
D. KELOMPOK KEPEDULIAN PRAMUKA SIAGA				
9.	TAMAN "JATENG HEBAT"	1. Sepuluh anak bermain 2. Mengenal nama kota/kabupaten di Jawa Tengah 3. Setiap anak mengambil satu kartu nama kota/kab. Kemudian meletakkan pada peta buta dengan benar	1. Peta Buta Jawa Tengah 2. Kartu nama-nama kota/kab Nama-nama: 1. Magelang 2. Purworejo 3. Kebumen 4. Temanggung 5. Wonosobo 6. Blora 7. Semarang 8. Sragen 9. Sokoharjo 10. Slawi	Pedoman Penilaian: Setiap jawaban benar Nilai: 10 Penghargaan Medali : a. Nilai 100 b. Nilai 80 – 90 c. Nilai 50 – 70 d. Nilai <50
10.	TAMAN "BUMBUNG KEMANUSIAAN"	Menyisihkan sebagian uang saku di tempat yang telah disediakan	1. Beberapa bumbung/ tempat memasukkan bantuan untuk korban bencana alam/kegiatan 2. Sebelum memasukkan ditunjukkan pada juri terlebih dahulu, 3. Besarnya bantuan disepakati dalam Binwil, yaitu masing masing anak Sebesar Rp. 5.000,- (lima ribu rupiah)	Pedoman Penilaian: Setiap anak memasukan uang, nilai: 10 Penghargaan Medali : a. Nilai 100 b. Nilai 80 – 90 c. Nilai 50 – 70 d. Nilai <50
11.	TAMAN "KEBERSIHAN LINGKUNGAN"	1. Barung secara kelompok membersihkan lingkungan dengan kesadaran dan sukarela 2. Dilakukan oleh 10 anak 3. Setiap barung membawa 2 kantong kresek untuk sampah 4. Dipisahkan sampah organik dan anorganik	1. Kantong kresek untuk sampah (peserta membawa sendiri) 2. Tempat Pembuangan Sementara (TPS) /mobil/motor sampah	Penghargaan medali 1. Dipilih organik & anorganik dilakukan 10 anak 2. Dipilah organik & anorganik dilakukan 8-9 anak 3. Tidak dipilah organik & anorganik dilakukan 5-7 anak 4. Tidak dipilah dilakukan kurang dari 5 anak

